

# GEOMETR 16.0

## průvodce uživatele programem

---

*Ing. Petr Nežil*

*Toto je kompletní dokumentace - uživatelská průvodce programem GEOMETR verze 16.0. Obsahuje i popis instalace programu.*



# OBSAH

<b>část I GEOMETR 16</b>	<b>1</b>
1 Historie vývoje verzí.....	1
2 Informace o verzi DEMO.....	6
3 Kontakt na technickou podporu.....	6
4 O Verzi.....	7
<b>část II Instalace programu</b>	<b>8</b>
1 Instalace na CD.....	8
2 Instalace GEOMETRu kompletní.....	8
Samostatné programování klíče HASP .....	11
3 Instalace z USB Flash disku.....	12
4 Instalace vlastního programu (UPDATE).....	13
5 Požadavky programu na systém.....	17
6 Potřebná konfigurace počítače.....	17
<b>část III Síťové instalace</b>	<b>18</b>
1 Použitelnost programu GEOMETR v počítačových sítích.....	18
2 Instalace síťové verze s klíčem NetHASP.....	18
3 Automatické vyhledávání NetHASP.....	24
<b>část IV Základní postupy v programu</b>	<b>26</b>
1 Základní princip programu.....	26
2 Hlavní okno - pracovní plocha.....	27
3 Používání systému menu - nabídky.....	28
4 Okna.....	28
5 Okna pro editaci parcel a nabyvatel .....	29
6 Okno pro prohlížení a opravy výsledků.....	30
Editace buňky formuláře .....	31
7 Klávesové zkratky programu Geometr.....	31
8 Vkládání dat.....	32
Dosavadní parcela .....	32
Nová parcela .....	34
Díl parcel katastru nemovitostí .....	35
Parcela zjednodušené evidence (PZE) .....	36
Díl parcely zjednodušené evidence (PZE) .....	37
Ostatní údaje .....	39
Popisové pole.....	39
Grafické podklady.....	39
9 Logika zadávání vstupních údajů .....	39
10 GP pro jednoho nabyvatele.....	42
11 Import údajů o parcelách z jiných systémů .....	43
12 Převod dat ze starších verzí programu.....	43

13	Postup práce p i výpo tu geometrického plánu.....	44
14	Ukázkový p íklad.....	44
15	Zpracování v cného b emene.....	45
16	Soubor se vstupními daty.....	45
17	Konfigura ní soubory.....	45
18	Import údaj z databází KN.....	46
<b>ást V Referen ní ást p íru ky</b>		<b>47</b>
1	Soubor - vstupní data.....	47
	Soubor - Nový .....	47
	Soubor - Otev ít... ..	47
	P evod dat ze starších verzí.....	47
	Soubor - Uložit .....	47
	Soubor - Uložit jako... ..	47
	Spušt ní výpo tu výsledk .....	48
	Soubor - Export text .....	48
	Soubor - Import Geus DOS .....	49
	Soubor - Import Geus ISKN .....	49
	Ukon ení programu .....	49
2	Soubor - výsledky.....	49
	Výsledky - Otev í .....	49
	Výsledky - Ulož .....	49
	Výsledky - Ulož jako .....	49
	Výsledky - Nové .....	50
	Výsledky - export do DXF .....	50
	Výsledky - Náhled... ..	50
	Výsledky - Tisk... ..	50
3	Nastavení.....	51
	Nastavení paramer formulá s výsledky .....	51
	Editace parcel .....	52
	Nastavení - Tiskárna... ..	53
	Nastavení - Data SPI, KÚ .....	53
	Pam t text .....	53
	Texty generované do formulá .....	53
	Texty pro opravy vým r .....	53
	Kódy druh pozemk a typ staveb .....	54
4	Pom cky.....	60
	Okno ZPMZ .....	60
	Seznam katastrálních území .....	61
	Editace údaj o katastrálním území.....	61
	Mezní odchylky .....	61
	Planimetr .....	62
	Okno Žádost o potvrzení GP .....	63
	ISKN .....	63

# 1 GEOMETR 16

Geometr 16 - všeobecné informace o programu

## 1.1 Historie vývoje verzí

### Verze 16.0.01 (8.6.2011)

- nový formulář Žádost o potvrzení GP vyžadovaný od 1.7.2011
- zpracování [pro jednoho nabyvatele](#)<sup>[42]</sup> pro parcely KN
- možnost použití vlastního loga firmy do formulářů
- barevné zvýraznění překročení odchylek ve výsledcích
- nepřesnosti ZPMZ na "Neměsíčný záznam"
- aktualizace úsečnicku katastrálních území na stav 06/2011
- kontrola vyplnění typu stavby u stavebních pozemků
- kontrola odchylek u vyrovnání na novou, sestavení, u jednotlivých parcel
- doplnění BPEJ na 5 míst při importu z GGP pokud začíná "0"

\*\*\*\*\*

### Verze 15.0.09 (12.12.2010)

- aktualizace "Nahlížení do KN" po změnách provedených na serveru ÚZK
- upraven výpis případné opravy souřadnic ve výkazu

### Verze 15.0.08 (19.10.2010)

- odstraněna chyba výpisu oprav při určité kombinaci velkých výměr (>100ha)

### Verze 15.0.07 (7.10.2010)

- aktualizace úsečnicku katastrálních území na stav 09/2010
- doplnění kraj Vysočina v rozbalovacím seznamu v ZPMZ
- upraven výpis pozice poslední čáry ve výkazu
- nová parcela zp2 kv8 - v sestavení díl se vypisuje zp0
- nařídí se využití u 13/zboření a 13/společný dvůr
- oprava zobrazení návodů v oknech druhů a způsobů využití

### Verze 15.0.06 (16.12.2009)

- volba výpisu "jen LV" u nových parcel dle §78 2e) katastrální vyhlášky
- doplnění "Paměťový text" o v tu dle §78 odst.6
- doplnění "Text při opravách výměr" o v tu dle vzoru 16.22 a 17.13 katastrální vyhlášky
- oprava ukládání dílů ZE při delších popisech dílů než 2

### Verze 15.0.05 (10.8.2009)

- oprava otevření okna ISKN při vypnutém serveru GeusISKN
- při importu z \*.GGP jsou výměrnými s kvalitou 1 a 2 přiřazeny kódy kvality nejhoršího bodu 3
- odstraněn nefunkční odkaz na návody

### Verze 15.0.04 (2.8.2009)

- oprava zpracování dosavadních výměr v DKM při nepřekročené odchylce
- v databázi parcel ISKN je zobrazován pouze platný stav
- vytvořena DEMOVERZE

### Verze 15.0.03 (23.7.2009)

- volba výpisu st. místo "-" do dotčených parcel v ZPMZ
- nastavování výchozího kódu nejhoršího bodu při zadávání dle nastavených mapových podkladů
- při kopírování Dosavadní->Nový stav jsou vytvářeny díly i když nová existuje (vhodné pustit po importu)

- z \*.GGP pro vytvoření dílu )
- úprava druhu pozemků v náplavě

#### **Verze 15.0.01 (23.6.2009)**

- nová verze datových souborů (15)
- úpravy výpočtu dle novely 164/2009 vyhlášky 26/2007
- úpravy mezních odchylek dle novely
- zadávat kód kvality nejméně přesně určeného bodu ke každé výměře
- možnost vypnutí výpisu BPEJ u stavebních pozemků
- možnost vypnutí výpisu BPEJ u nezemědělských pozemků
- řádky v záložce texty již nejsou zalamovány
- možnost nastavení cest k GeusISKN, GeusPrint a sdíleným datům
- pro ukládání ZPMZ, Žádost a Vytyčovací razítko je nabízen stejný název jako má \*.GTR

\*\*\*\*\*

#### **Verze 14.1.09 (15.9.2008)**

- opraven chybný výpis BPEJ pro identifikaci PK na celé nové parcely
- pro otevření souboru se vymazává pole Vyhotovil ve vytyčovacím razítku
- pro celé stránce BPEJ jsou řádky až do posledního řádku

#### **Verze 14.1.08 (2.9.2008)**

- úprava spouštění programu ve Windows Vista64

#### **Verze 14.1.07 (6.5.2008)**

- opraveno načítání zprůsohu využití v nahlížení do KN
- opraven import parcel bez LV do vstupních dat z nahlížení do KN
- možnost zadání proxy uživatele a hesla v nahlížení do KN
- text "Správně hem ..." není vykreslován současně s formulářem ZPMZ
- opraveno chybné vypisování -232 místo st.232 do poznámek u oprav

#### **Verze 14.1.06 (25.3.2008)**

- Nahlížení do KN - úprava zobrazení aplikace na serveru ÚZK

#### **Verze 14.1.05 (12.2.2008)**

- nový formulář Žádost o potvrzení GP (16.85-2007)
- odstraněno chybné načítání znaku "§" ze souboru \*.GTR
- odstraněny chybné ikonky menu ve dvou řádcích ve Windows Vista
- rozšíření znaků označení dílu (v okně editace dílu)
- texty ověřil v ZPMZ pro vypnutém formuláři
- změna znaménka u oprav ve sloupci 11 výpočtu pro oprav stáv. výměry

#### **Verze 14.1.04 (18.10.2007)**

- aktualizace "Nahlížení do KN" po změnách provedených na serveru ÚZK

#### **Verze 14.1.03 (8.10.2007)**

- oprava chyby "Nahlížení do KN" pro použití proxy a neexistenci adresáře TEMP

#### **Verze 14.1.02 (4.10.2007)**

- aktualizace "Nahlížení do KN" po změnách provedených na serveru ÚZK
- změna náplavdy na formát \*.CHM
- výpis opravných oprav u ZE v textech poznámek

#### **Verze 14.1.01 (17.9.2007)**

- úprava výpočtu a vypisování opravných textů
- DKM - zadání výměry pouze 1x
- do textů oprav je možno generovat velikost opravy %, parcelní číslo %p

- sestavení parcely z díl - výpis parcelního ísla dle p vodní parcely
- vyrovnání díl PK na díly KN - výpis názvu dílu KN, již se newypisuje vým ra erven u KN
- rozší ení druhu pozemku na 30 znak
- zrušen scelovací operát z editace parcely ZE
- p i znovunahrání se již neruší 2 desetinné místo
- ozna ení zp sob ur ení vým r 0,1,2 (zrušeno o,os,g...)
- sou et vým r a podtržení u dosavadní skupiny ve výpo tu dle vyhlášky
- úprava textu v popisovém poli (na n kterých tiskárnách p etékal do sousední kolony)
- dopln n typ stavby .p./rod.d m
- možnost vypnutí tisku formulá e ZPMZ
- nová verze dat (14), nelze na íst do starších verzí programu

#### **Verze 14.0.06 (14.6.2007)**

- odstran n výpis chyby ze zaokrouhlení u vyrovnání díl s kv.0
- opraven chybný výpis p i odchylce ze zaokrouhlení ve skupin
- možnost zápisu \*1) do sloupce sou asn s vým rou ve výsledcích
- vyty ovací razítko export DXF
- oprava exportu do DXF u ZPMZ (barvy, vrstvy)
- výpis druh ZE do výpo tu
- úpravy zkratk a rozší ení délky textu druh pozemk

#### **Verze 14.0.05 (3.5.2007)**

- zpracování díl pod 0.50 m<sup>2</sup>
- zrušeno vyrovnání díl kv.1 a kv.2 na novou parcelu kv.1 a kv.2 (zaokrouhlení), výpis textu
- úprava text hlavi ky formulá e "výpo tu vým r"
- úprava druh evidence u parcely ZE, výpis do "výkazu vým r"
- p i importu z "Nahlížení do KN není" u druhu "stavební pl." na ítán zp.využití
- dopln n zp. využití "manipula ní plocha"
- úprava vypisování sou tu nového a dosavadního stavu ve výkazu

#### **Verze 14.0.04 (13.4.2007)**

- za len ny aktuální íselníky katastrálních území z ÚZK
- u dosavadní parcely bez podlomení není vypisováno "zaniká" (pokud se m ní na novou parcelu s podlomením)
- rozší ena kolonka "díl" na 10 znak u díl parcel KN
- p edání názvu tisku do GeusPrint
- odstran n chybný tisk typu stavby "bez p/ e" ve výkazu vým r
- odstran na chyba p i vytvá ení parcely ZE
- odstran n problém p i spoušt ní GeusPrint ve Win98

#### **Verze 14.0.03 (28.2.2007)**

- oprava chyby tisku ve formulá i "Výkaz vým r"
- dopln ní textu "zaniká" u zanikajících parcel KN ve Výkazu
- úprava pozice text v popisovém poli GP
- zrušeny sou ty vým r parcel ZE ve výkazu.

#### **Verze 14.0.02 (27.2.2007)**

- úprava spojení s programem GeusPrint

#### **Verze 14.0.01 (23.2.2007)**

- p izp sobení výpo t a text vyhláše . 26/2007 Sb.
- p izp sobení formulá vyhláše . 26/2007 Sb.
- tisk více formulá na jedné stran za využití GeusPrint (+možnost kombinace s tiskem grafiky z GEUSu 14, a dalšími prvky - seznam sou adnic)
- dopln ní text "Ov il..." do ZPMZ
- úprava formulá e "Žádost o potvrzení GP" dle nového vzoru
- nový formulá "Vyty ovací ná rt"

\*\*\*\*\*

#### **Verze 13.0.08 (4.1.2007)**

- volba při ebírání nastavení z GTR.INI při edchozích verzích
- oprava chyby ukládání nastavení tiskáren

#### **Verze 13.0.07 (22.12.2006)**

- správné na ítání vým r z nové verze "Nahlížení do KN"
- na ítání informace "Odkaz na parcelu KN" u díl zjednodušených evidencí z "Nahlížení do KN"
- odstran ní problém s n kterými tiskárnami HP

#### **Verze 13.0.06 (16.11.2006)**

- oprava chyby při provozu programu s ú tem Windows s omezenými uživatelskými právy
- zm na ukládání nastavení z INI soubor do registru Windows, odd len pro jednotlivé uživatele
- při idán pomocný program CistiREG.EXE pro mazání nastavení programu v registru Windows

#### **Verze 13.0.05 (15.9.2006)**

- odstran na chyba tisku popisového pole při ur ítém po tu ádk ve výkazu vým r
- u zanikajících ZE umožn n tisk "-" do sloupce LV ve výkazu vým r
- odstran na chyba při nahrazování text ve výsledcích (Nahra vše)

#### **Verze 13.0.04 (9.2.2006)**

- na tení údaj o parcelách vytvo ených v GEOMETR ISKN (pro export do \*.vfk) ze soubor \*.ggp
- odstran n chybný výpis "-" místo "st." v seznamu opravovaných parcel
- oprava možného chybného na ítání \*.ini z verze dat 11
- oprava možného chybného výpo tu díl PK při opakovaném spušt ní výpo tu
- při zm n m síce v kalendá i se již nezav e okno kalendá e

#### **Verze 13.0.03 (4.12.2005)**

- oprava chybného vypl ování BPEJ při p idávání díl KN, ZE
- ošet ení chybových stav při tisku

#### **Verze 13.0.02 (8.9.2005)**

- úprava funkce "Nahlížení do KN" na aktuální stav serveru nahlizenidoKN.cuzk.cz
- drobná oprava při zadávání vým r díl parcel KN

#### **Verze 13.0.01 (21.4.2005)**

- při idána funkce "Nahlížení do KN" umož ůující import údaj o parcelách z internetu a jejich tisk (za p edpokladu dostupnosti serveru nahlizenidoKN.cuzk.cz)
- při idán seznam vzor pro kolonku "Pro..." v popisovém poli
- oprava vypisování KN parcel ve sloupci "Porovnání se stavem ev.práv. vztah " u v cného b emene
- úprava pozice text (KÚ, pracovišt , okres) ve formulá i ZPMZ
- oprava při ihlašování programu k sí ovému klí i HASP

#### **Verze 13.0.00 (6.9.2004)**

- import a prohlížení dat ISKN ze soubor \*.VFK
- úprava formulá e "Geometrický plán" dle platného vzoru
- úprava formulá e "ZPMZ" dle platného vzoru
- úprava formulá e "Žádost o potvrzení GP" dle platného vzoru
- možnost kopírování výsledk do jiných program
- možnost kopírování údaj z informa ního okna
- zobrazení povolených hodnot při použití odpo tu v informa ním okn
- v seznamu katastrálních území zrušeny dlouhé verze ísel KÚ, dopln ny kraje
- oprava nastavení spušt ní pr vodce při startu programu
- další drobné vylepšení a opravy



\*\*\*\*\*

#### **Verze 2.1.00 (29.10.2003)**

- export výsledků do textového souboru
- prodloužení délky textu u položky "Nabyvatel"
- oprava funkce planimetr
- oprava funkce automatického doplňování textu do vstupních údajů
- přebírání kódů kvality do nových parcel u funkce "Dosavadní stav -> Nový"
- úprava vkládání z "Paměť text - SHIFT+F2"
- oprava funkcí zkratk pro kopírování, vkládání ve výsledcích
- ošetření výpočtu (u některých kombinací zadání dílů k novým parcelám, zaokrouhlování dílů)

#### **Verze 2.0.02 (11.4.2002)**

- oprava vypisování nesprávných parcelních čísel při vyrovnání dílů číselně určených parcel ve výpočtu výměr
- oprava ukládání pozice oken "Mezní odchylky" a "Informačního okna"

#### **Verze 2.0.01 (1.4.2002)**

- úprava způsobů využití u dosavadních parcel při importu z SPI
- úprava funkce planimetr (dvojkliky při kalibraci)
- oprava spouštění oken "Mezní odchylky" a "Informačního okna"
- odstranění obecného nekorektního ukončení programu
- zmenšení nároků programu na paměť počítače

#### **Verze 2.0.00 (6.2.2002)**

- formulář "Žádost o potvrzení GP"
- změny dle "Návodu" z 1.9.2001 (úprava formuláře, zkratky kvality výměr, vypisování dílů nad parcelním číslem, vypisování opravených výměr+škrtání)
- výpočet v mapách KMD, DKM
- funkce planimetr přímo v programu (SHIFT+F5)
- provedce zpracováním GP
- kopírování parcel z dosavadního do nového stavu (s vytvořením příslušných dílů)
- zrychlení zadávání dílů parcel - drag&drop (táhni a pusť) myši v okně se vstupními daty
- usnadnění zadávání BPEJ (při jedné BPEJ u dosavadní nebo ZE parcely), import BPEJ z SPI
- aktualizovaný seznam okresů, obcí, KÚ (dlouhé i krátké číslo) z celé ČR převzatý z číselník Statistického úřadu
- okamžité zobrazování mezních odchylek pokud je kurzor nad výměrou (ve vstupních datech i výsledcích)
- okamžité zobrazování součtů dílů KN nebo ZE ve vstupních datech
- okamžité zobrazování součtů a průměrů vybraných buněk ve výsledcích
- vyhledávání a nahrazování ve výsledcích
- definice textu paragrafů při opravě dosavadních parcel
- rychlé vkládání druhu a způsobu využití z předdefinovaného seznamu (SHIFT+F4)
- barevné odlišení ve vstupních datech
- nová verze vstupních dat (není již zpětně kompatibilní s DOS verzí)
- zobrazení kalendáře při zadávání datumů
- další drobné vylepšení a opravy

\*\*\*\*\*

#### **Verze 1.2.04 (24.5.2001)**

- odstranění chyby při vytváření nového souboru (newmazání údajů)
- odstranění chyby při zobrazování zda vstupní data byla změněna

#### **Verze 1.2.03 (březen 2001)**

- úprava při použití síťového hardwarového klíče (CD9)

**Verze 1.2.02 (13.11.2000)**

- nastavování vrstev a barev pro export formuláří do DXF
- odstranění problému při načítání DXF do programu AUTOCAD
- úprava pořadí kolonek při zadávání ve formuláři ZPMZ
- úprava při použití síťového hardwarového klíče
- funkčnost na procesorech PENTIUM s chybou (FDIV)

**Verze 1.2.01 (24.10.2000)**

- seznam katastrálních území a jejich čísel pro celou ČR
- úprava druhů pozemků louky a pastviny na trvalé travní porosty
- formulář ZPMZ je přímo v programu Geometr
- převod dat do ZPMZ přímo z okna vstupních dat
- editace údajů popisového pole ve výsledcích
- ukládání dat posledního popisového pole do konfiguračního souboru GTR.INI
- zobrazení celého textu při editaci ve výsledcích
- ukládání konfigurace tiskáren odděleně pro jednotlivé formuláře
- rozšíření některých vstupních údajů o historii zadaných údajů
- oprava chyby při tisku více kopií
- oprava funkčnosti klávesy DEL ve výsledcích
- oprava vypisování stavebních parcel ve formuláři BPEJ (st.)
- dialogová okna se objevují vždy ve středě obrazovky
- oprava při spouštění programu s parametry (drag&drop)

**Verze 1.01 (23.5.2000)**

- odstranění problému při ukládání výsledků velkých GP
- kontrola zadávání chybných kódů zapsaných u dílů parcel ZE
- zobrazení znamének "+" u oprav ve výpočtovém výměru
- oprava chyby při vyrovnání skupiny (při velkém počtu dílů s velkými rozdíly ve výměrech ve skupině)

## 1.2 Informace o verzi DEMO

Demonstrace verze umožňuje prohlížení a tisk připravených souborů. Tyto soubory jsou dodávány společně s demoverzí (soubory "DEMOx.GTR").

Jednotlivé údaje sice lze upravovat, ale ve výsledcích se tyto změny neprojeví (výsledky se nepočítají, ale načítají se ze speciálních souborů z disku). Dalším omezením je zákaz ukládání veškerých údajů na disk, dále je při tisku do každého formuláře vypsán text "DEMO".

Viz. též:

[Informace o Verzi](#)<sup>[7]</sup>

[Ukázkový příklad](#)<sup>[44]</sup>

[Postup práce při výpočtu geometrického plánu](#)<sup>[44]</sup>

Návod ukončíte stiskem "ESC" a kdykoliv opět vyvoláte stiskem klávesy F1.

## 1.3 Kontakt na technickou podporu

### Technická podpora GEUS ware s.r.o.

GEUS ware s.r.o.  
Na Laurové 5  
150 00 PRAHA 5  
tel. 251 555 556  
fax. 251 552 161

Technická podpora: 251 551 019

Podpora internet: <http://support.GEUS.cz/>

Nové verze ke stažení: <http://www.GEUS.cz>

Kontakt na autora programu: [geometr@geus.cz](mailto:geometr@geus.cz)

## 1.4 O Verzi

Program Geometr je určen pro poloautomatické sestavení tabulek geometrického plánu a ZPMZ ze zadaných údajů o stavu parcel před a po GP a vztazích mezi nimi. Výsledné tabulky lze upravovat a poté tisknout nebo exportovat do souboru \*.DXF pro další použití v CAD programech.

Společně s programem je dodávána příručka, kde jsou popsány všechny funkce programu. Program však obsahuje i podrobnou nápovědu, která je kdykoliv přístupná po stlačení klávesy F1.

K programu je dodáván ukázkový geometrický plán, který je zobrazen ve VYHLÁŠCE č. 26/2007Sb. Postup použití ukázky je popsán v nápovědě programu heslo "[Ukázkový příklad](#)" (44).

Dotazy, připomínky a náměty na vylepšení zasílejte na [adresu firmy GEUS](#) (6).

## 2 Instalace programu

V následujících kapitolách najdete podrobný popis všech variant instalace programu GEOMETR.

### 2.1 Instalace na CD

Na jednom distribučním CD jsou nahrány všechny programy, které naše firma dodává. (Samozřejmě, že po nainstalování budou funkční pouze ty programy, které jsou povoleny v HW klíči).

Po vložení CD do mechaniky se ve Windows automaticky spustí program, který umožní výběr instalace jednotlivých programů, které jsou na CD umístěny. Pokud se nespustí (automatické spuštění může být vypnuto) nebo jste ve Windows NT, klikněte na ikonu CD v okně "Tento počítač", případně na program SETUP.EXE v hlavní adresáři CD.



Klikněte na tlačítko programu, který chcete nainstalovat, tím spustíte vlastní instalaci vybraného programu.

### 2.2 Instalace GEOMETRu kompletní

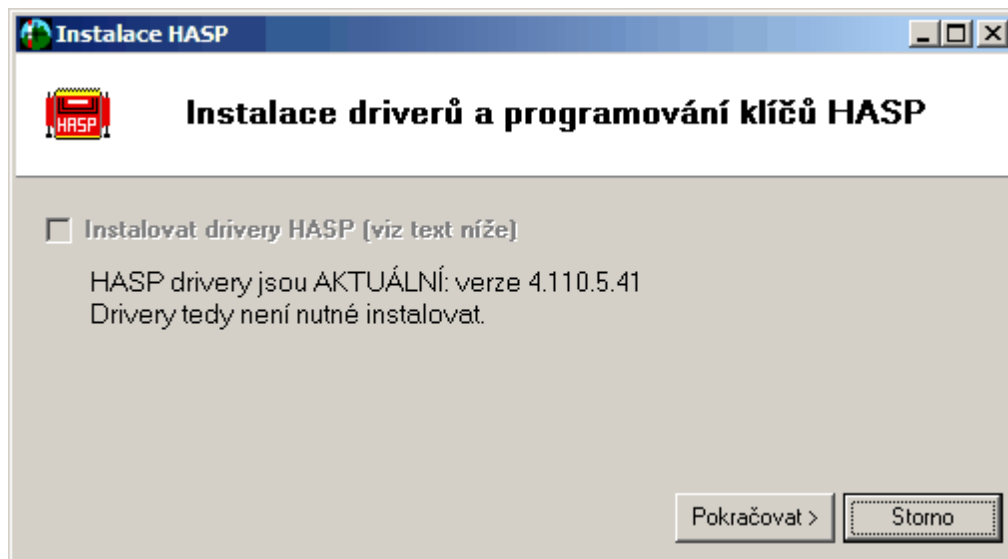
#### GEOMETR 16.0 - plná instalace

Pokud v každém případě spustíte tuto kompletní instalaci, nic tím nezkažíte. Tato instalace zkontroluje jak přítomnost ovladače pro HW klíče HASP, tak verzi, která povolena v klíči s verzí, kterou právě instalujete. Pokud však víte co činíte, můžete ušetřit čas a spustit pouze instalaci **GEOMETR 16.0 - instalace update** - drivery pro klíče HASP musí být instalovány a v samotném HW klíči musí být naprogramována stejná nebo vyšší verze programu. Typicky se instalace UPDATE provádí stažením novější verze z internetu.

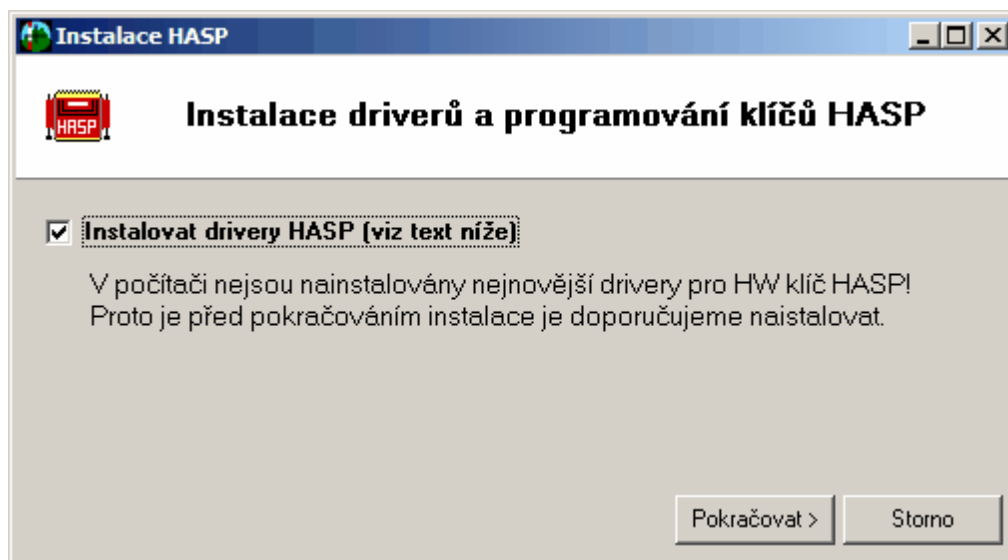
Při spuštění kompletní instalace programu GEOMETR 16.0 dle předchozí kapitoly Instalace CD se provede kompletní instalace všech potřebných součástí včetně driverů pro klíč HASP. Tuto instalaci je tedy nutné provést v každém případě, pokud na počítači není ještě instalována žádná verze programu GEOMETR od verze 11.0 a výše. Tedy pokud na počítači máte verzi programu GEOMETR 8.0 a nižší (verze pro DOS) je také nutné spustit tuto kompletní instalaci. Kompletní instalace je k dispozici pouze na distribučním CD, nelze ji stáhnout z internetu. Ručně lze tuto instalaci spustit spuštěním programu `setup.exe` v adresáři GTR160 na distribučním CD.

### Postup

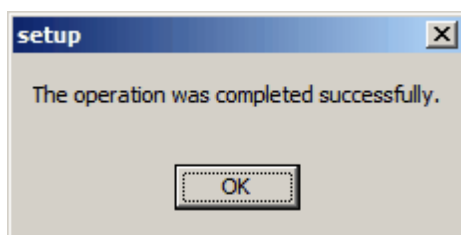
1. Po spuštění instalace program nejprve spustí kontrolu na přítomnost správné verze driverů pro klíč HASP a zobrazí nejpravděpodobněji následující informace:



Pouze v případě, že aktuální drivery nejsou instalované, je možné zaškrtnout příslušné **Instalovat drivery HASP** a tlačítkem **Pokračovat** se drivery nainstalují:

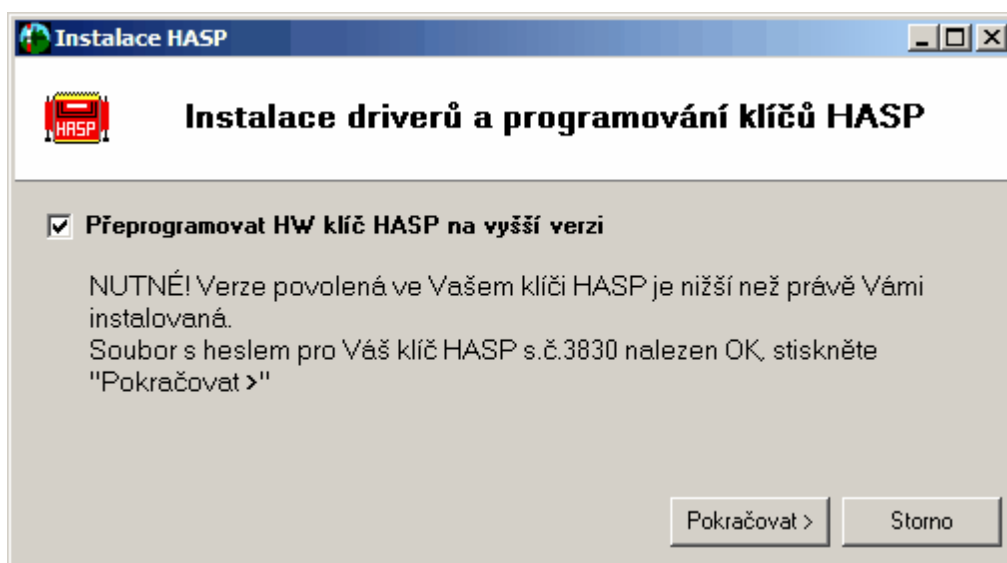


Instalace driverů nějakou chvíli trvá, po jejich úspěšné instalaci se objeví následující hlášení:



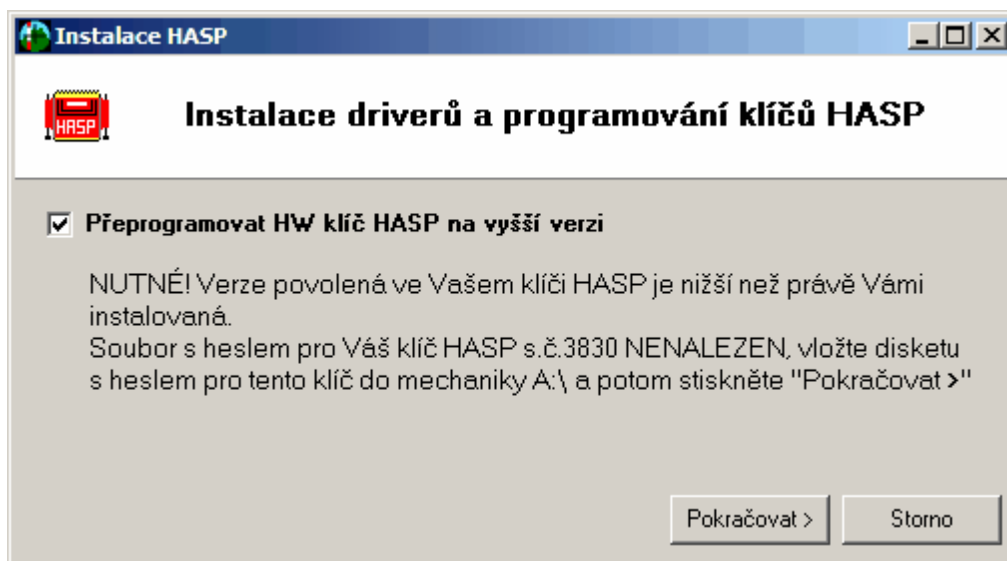
Po potvrzení tohoto hlášení stiskněte **Pokračovat**

2. Program přejde ke kontrole verze programu. Pokud je instalovaná verze vyšší než je ta, která je povolena v HW klíči HASP, zobrazí program jeden ze dvou následujících dialogů, v závislosti na tom, kde instalace programu našla hesla k přeprogramování HW klíče HASP:

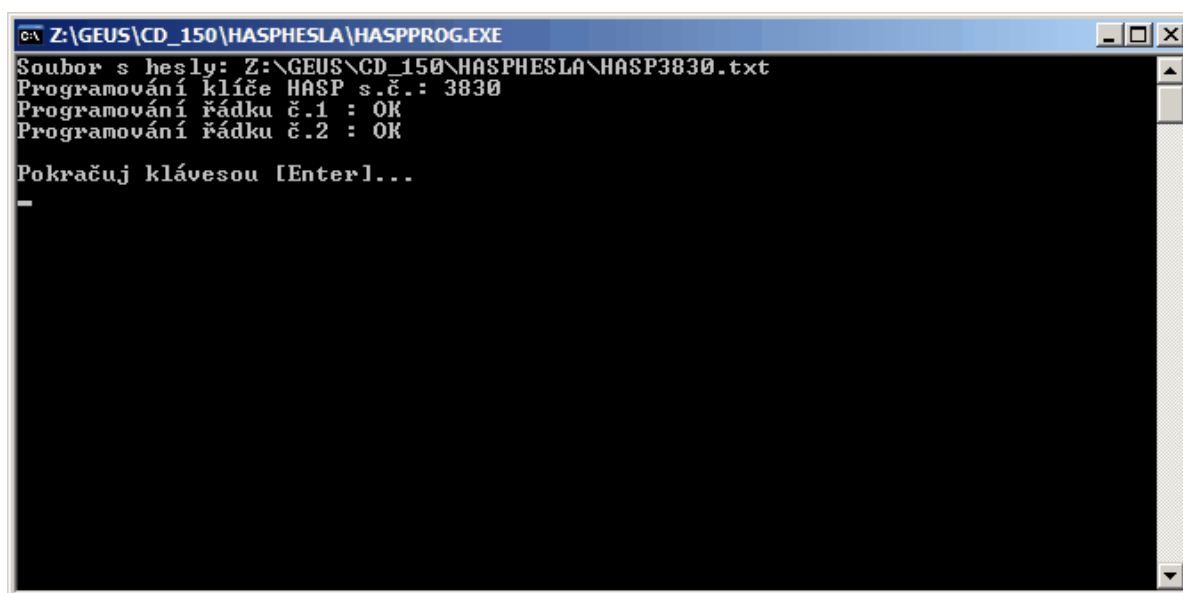


Tento dialog se zobrazí v případě, že soubory s hesly byly nalezeny automaticky, například při instalaci z USB Flash paměti.

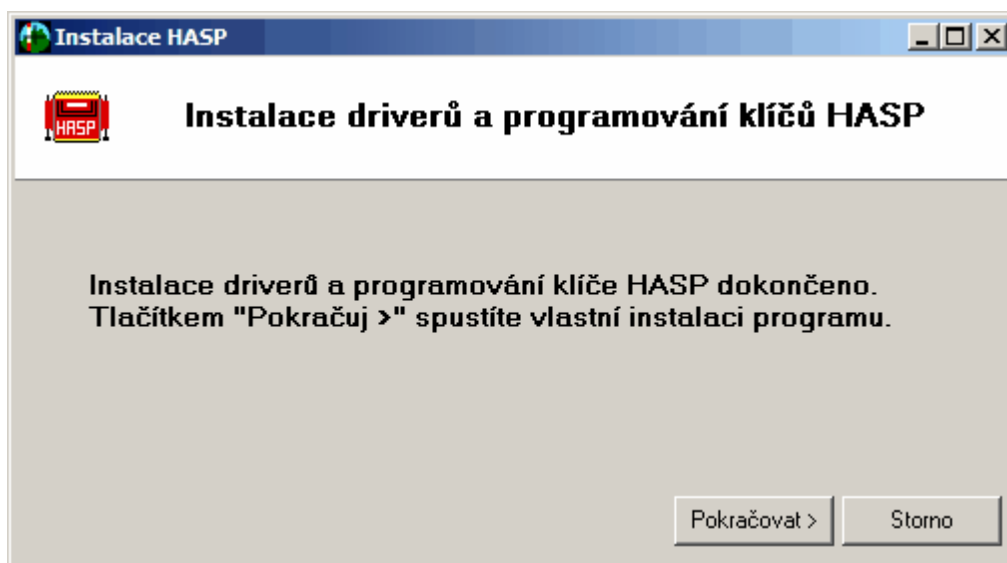
V případě, že nejsou soubory s hesly nalezeny automaticky, žádá program vložení diskety:



Tlačitkem **Pokračovat** spustíte přeprogramování HW klíče. Pokud vše proběhne bez problémů, objeví se následující okno s nějakým velmi podobným obsahem, důležité je hlášení "OK" o úspěšnosti programování jednotlivých řádků. Toto okno zavěte stisknutím klávesy [Enter].



3. Dále již program pouze zobrazí informační okno, kde tlačítkem **Pokračovat** spustíte instalaci samotného programu, viz následující kapitola:



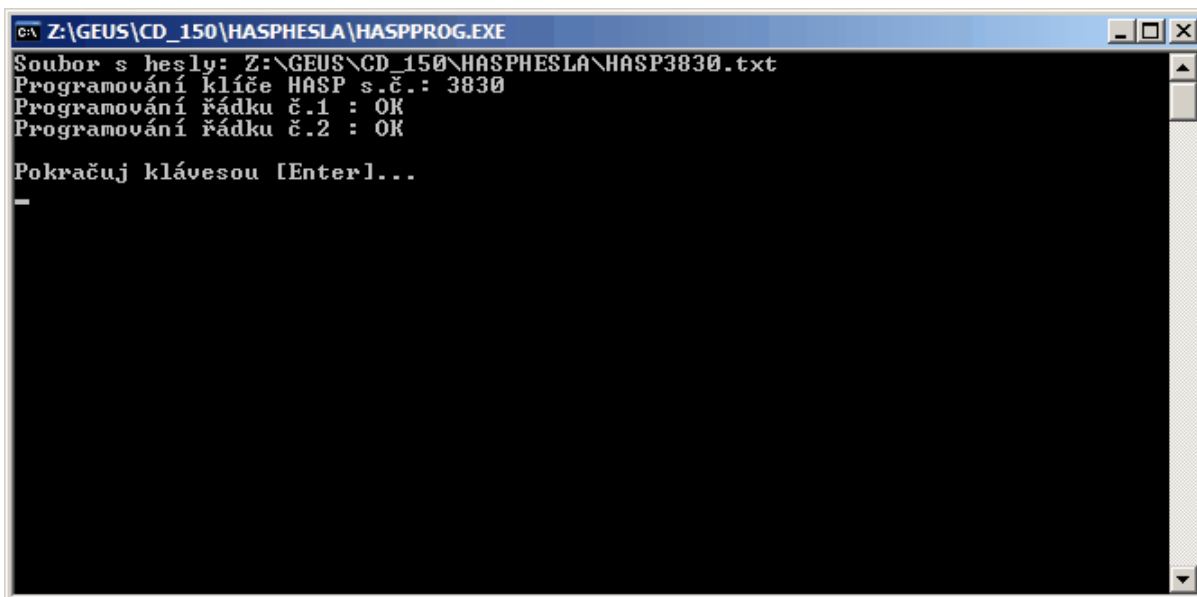
## 2.2.1 Samostatné p eprogramování klí e HASP

Kódy pro p eprogramování klí e jsou distribuovány na disketách 3,5" nebo v podadresáři "HASPHECLA" na USB Flash disku. Pokud na počítači nemáte již mechaniku pro tyto diskety, požádáte v úvahu také zaslání kód e-mailem. Postup je v obou případech velmi podobný:

Ke každému HW klíči jsou přiřazena hesla dle sériového čísla klíče a hesla nelze použít pro klíč jiného sériového čísla než je na disketě v e-mailu uvedeno. Přitom je jedno, na kterém počítači p eprogramování provedete (pouze musí být v počítači přítomny drivery klíče HASP). Klidně lze tedy shromáždit klíče HASP z celé firmy a p eprogramovat je postupně na jednom stejném počítači dle níže uvedeného postupu. Sériové číslo klíče, ke kterému hesla patří, je uvedeno i na první řádce souboru HASPxxxx.TXT, viz níže.

Disketa nebo e-mail zásilka obsahuje tyto soubory: HASPxxxx.BAT, HaspProg.exe, haspclnt.dll, HASPxxxx.TXT, kde xxxx je sériové číslo klíče. Na disketě lze rovnou spustit HaspXXXX.BAT, v případě e-mail zásilky je nutné soubory ze zásilky zkopírovat někam na disk, třeba do nějakého pracovního

adresá e a program HaspXXXX.BAT spustit odtud. Pokud je vše OK, zobrazí se v okně následující text:



```

C:\Z:\GEUS\CD_150\HASPHEsla\HASPPROG.EXE
Soubor s hesly: Z:\GEUS\CD_150\HASPHEsla\HASP3830.txt
Programování klíče HASP s.č.: 3830
Programování řádku č.1 : OK
Programování řádku č.2 : OK
Pokračuj klávesou [Enter]...

```

Program ukončíte stisknutím klávesy `Enter`.

## 2.3 Instalace z USB Flash disku

Místo instalace na CD můžete obdržet instalaci "USB Flash disk". Často se pro ni používají také názvy "paměťová klíčenka" apod. Tento disk je použitelný v prostředí Windows XP a výše.

Instalaci na USB Flash disku obdržíte především v případě nákupu více instalací UPGRADE program GEUS a GEOMETR a také na vyžádání v případě, že Váš počítač již neobsahuje mechaniku na 3,5" diskety. UPGRADE program je totiž dodáván s hesly pro přeprogramování HW klíče HASP, viz [Instalace GEOMETRu kompletní](#)<sup>[8]</sup> a [Samostatné přeprogramování klíče HASP](#)<sup>[11]</sup>.

V případě, že jste obdrželi USB Flash paměť, jsou na ní nahrány hesla pro všechny HW klíče, jejichž UPGRADE jste objednali.

### Připojení USB Flash disku do počítače

Po zasunutí disku do USB portu počítače, by mělo dojít k jeho automatickému rozpoznání a nahrání ovladačů, které jsou standardní součástí Windows XP a vyšších. Disk se pak v okně "Tento počítač" objeví jako další standardní disk. V současné době ho lze v tomto okně nalézt dle názvu "KINGSTON", což je výrobce USB Flash disku, v budoucnosti nelze vyloučit dodávky na discích od jiných výrobců.

### Spuštění instalace z USB Flash disku

Na rozdíl od CD nedojde na vašem systému k automatickému spuštění instalačního programu z USB Flash disku. Poklepejte tedy na ikonu disku v okně "Tento počítač", tím se otevře okno s obsahem disku. V něm poklepejte na program SetupCD (aplikace). Spustí se instalační program a dále postupujete shodně s návodem pro instalaci z CD.

### Přeprogramování HW klíče HASP z USB Flash disku

Instalační program si sám nalezne soubory s hesly v průběhu instalace. Problém by mohl nastat v případě, že program na USB disku nenalezne hesla k HW klíči HASP, který je právě připojený k počítači. Pak by program požadoval vložení diskety s hesly do disketové mechaniky A:.

Seznam dostupných hesel můžete zkontrolovat přímo na USB Flash disku v adresáři `..\HASPHEsla\`. Tento adresář obsahuje soubory `HASPxxxx.bat` a `HASPxxxx.txt`, kde `xxxx` je sériové číslo každého jednotlivého klíče, pro který byla na disk nahrána (resp. objednána) hesla.

Instalaci z USB Flash disku je tedy nutné provést na všech počítačích, kde je nutné provést přeprogramování lokálních HW klíčů HASP na vyšší verzi.

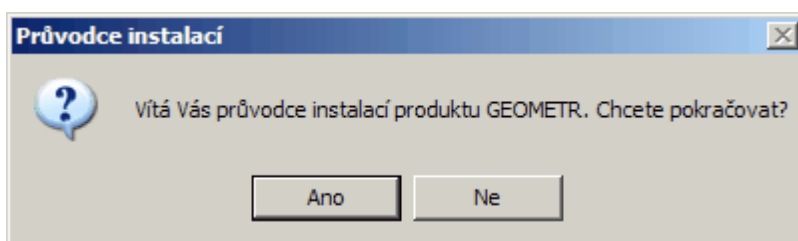
### Reinstalace programu z USB Flash disku



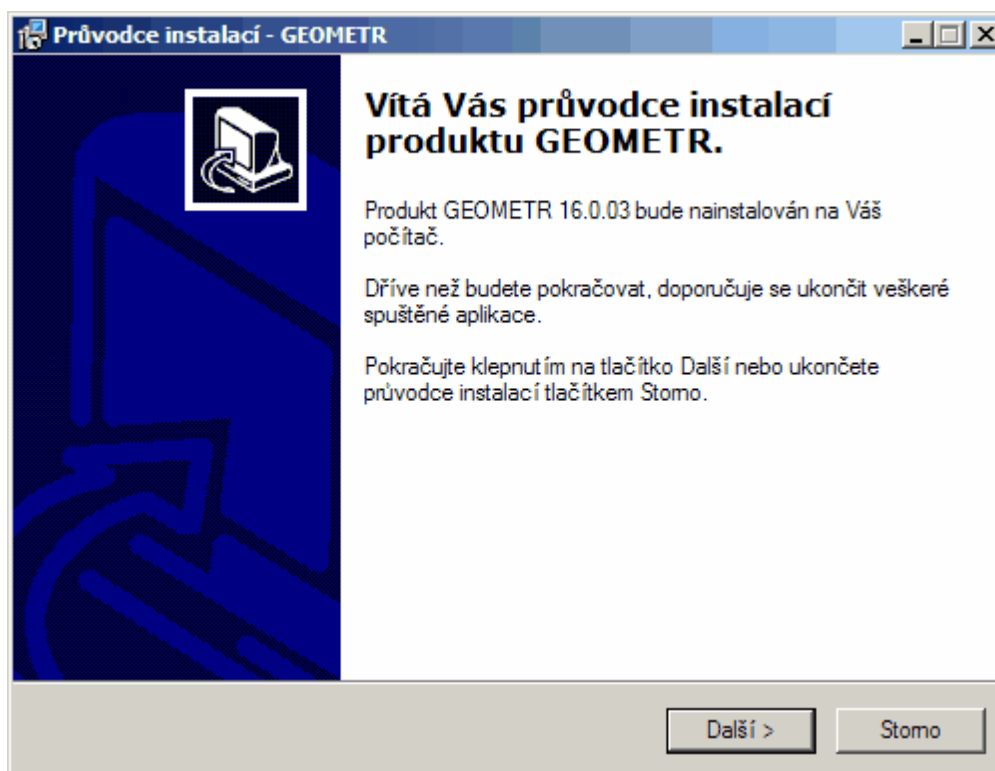
Při každé další instalaci program kontroluje verzi programu na klíči a pokud souhlasí s instalovanou verzí, přeinstalování klíče se již neprovádí (dodatek 11). Lze provést pouze [Samostatné přeinstalování klíče HASP](#) (11). Program v takovém případě pokračuje krokem Instalace vlastního programu (UPDATE).

## 2.4 Instalace vlastního programu (UPDATE)

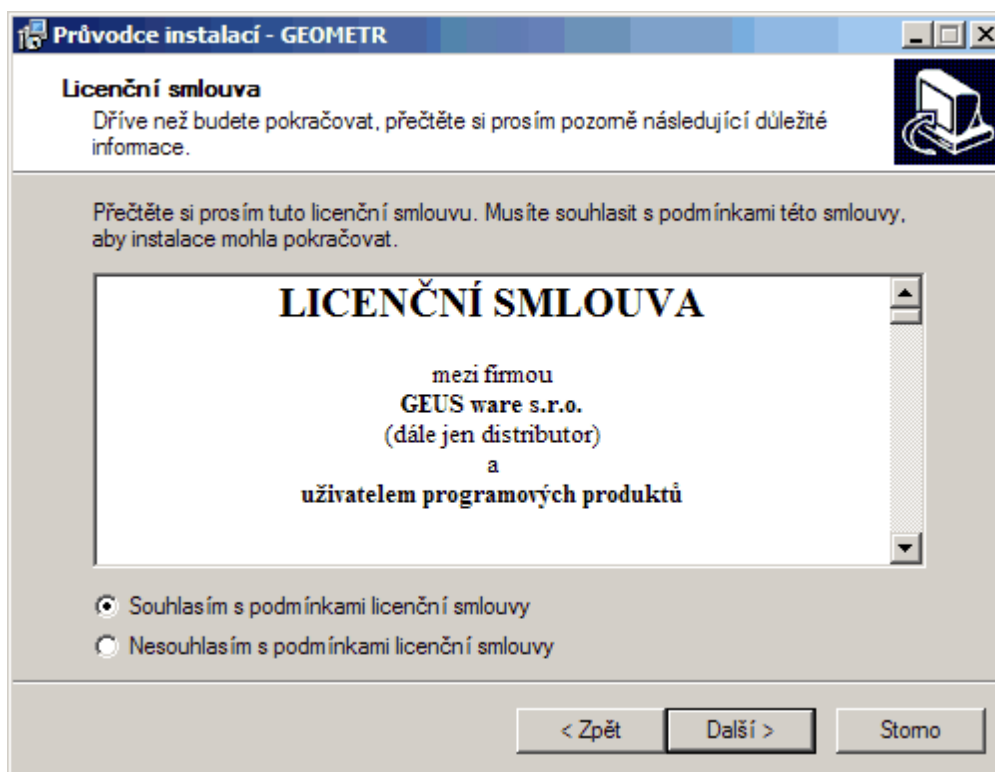
Po instalaci driverů klíče HASP a jejich případném přeinstalování na vyšší verzi, pokračuje instalace programu v instalaci vlastního programu GEOMETR. V tomto místě také začíná instalace aktualizací programů stažených z internetu, které drivery klíče HASP a jejich přeinstalování neobsahují. Aktualizace mají formu EXE souborů a po jejich spuštění, stejně jako při pokračování kompletní instalace z CD, se zobrazí následující dotaz:



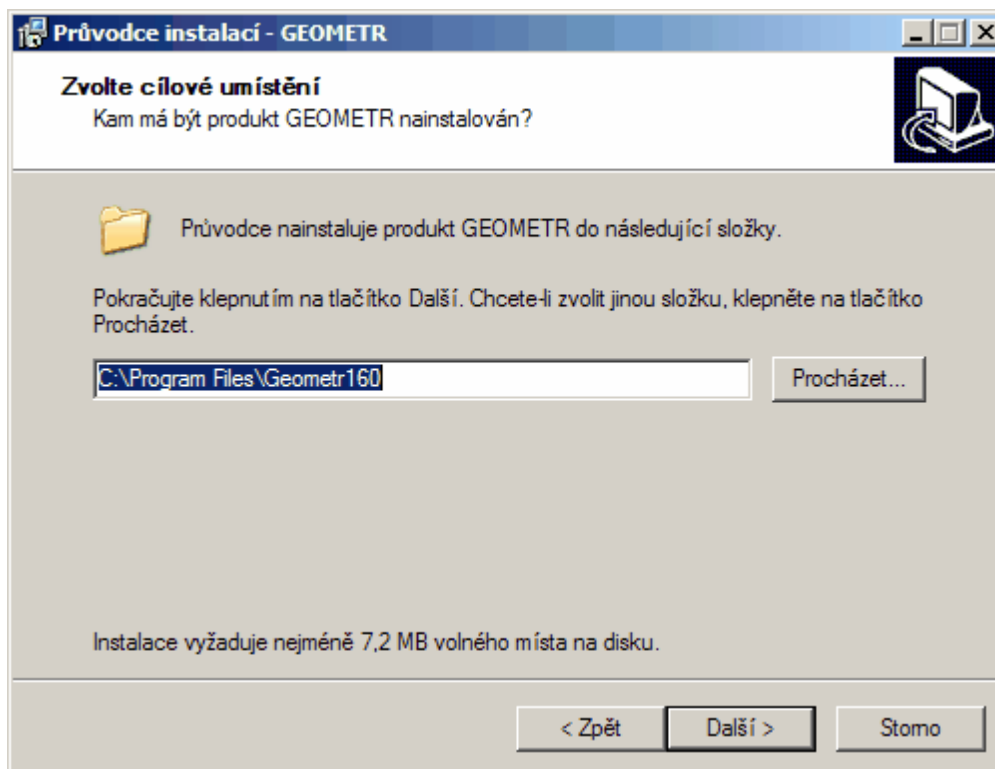
Pokračujte stisknutím [Ano].



Pokračujte stisknutím [Další >]...

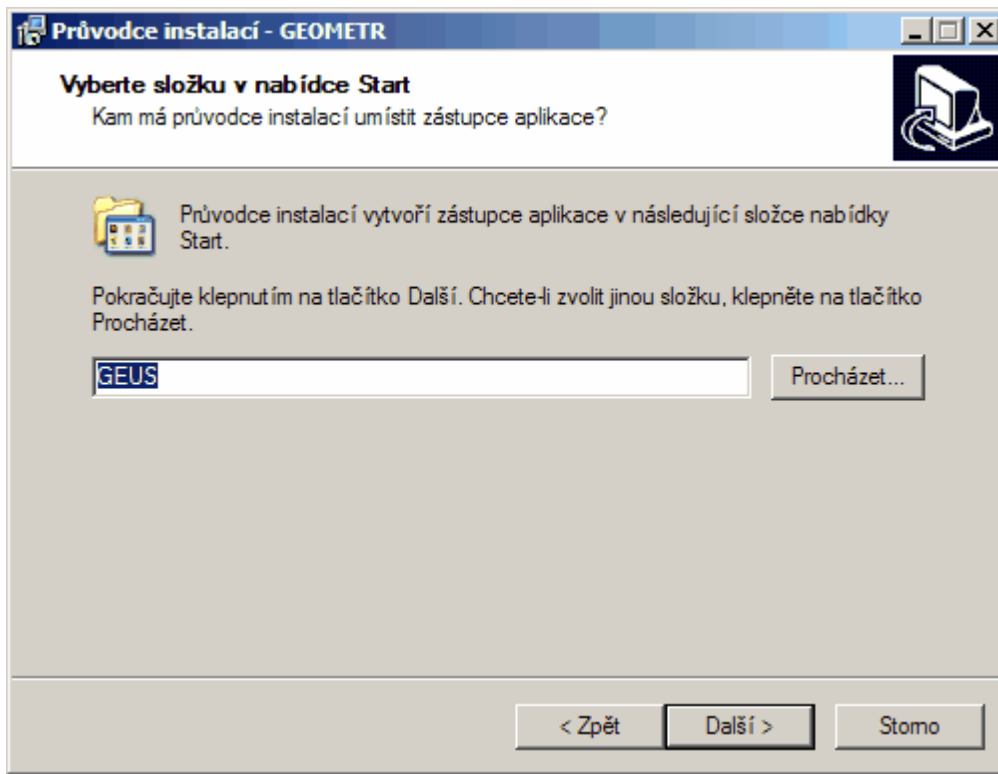


Pro to te si "**Licen ní smlouvu**" a potvr te souhlas, jinak nep jde pokračovat. Pokud s licen ní smlouvou nesouhlasíte, vra te produkt na adresu naší firmy. Pokra ujte stisknutím [Další >]...

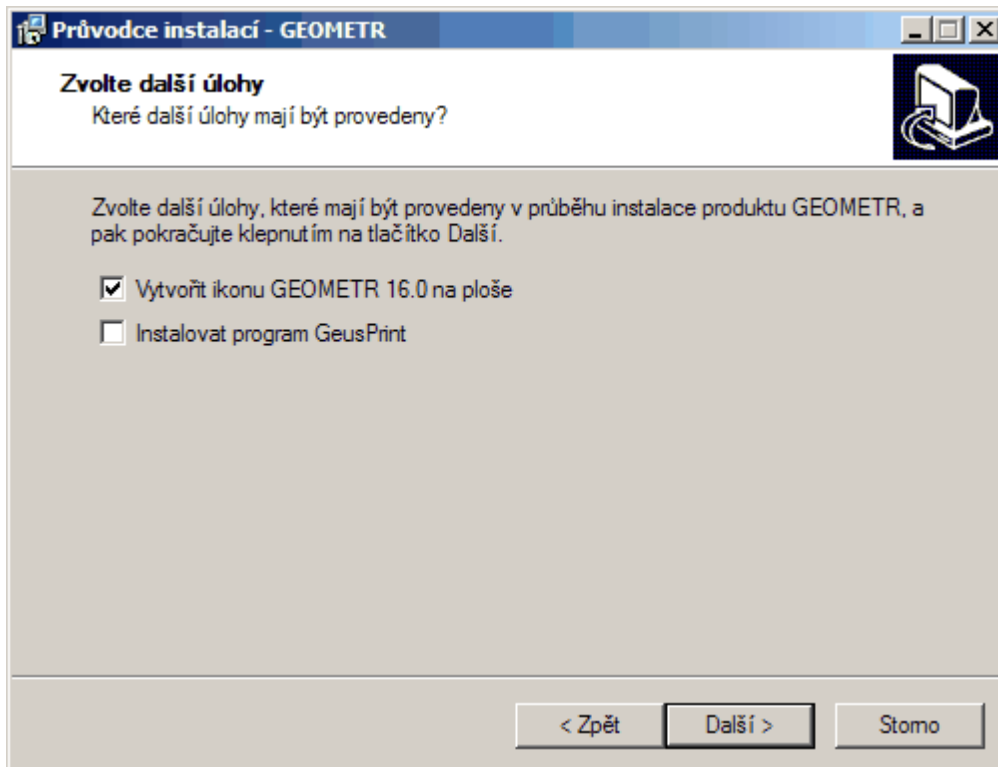


V dalším kroku máte možnost zm nit cestu, kam bude program instalován. Pokud byl produkt již na po íta i instalován (jedná o aktualizaci programu), nabízí program adresá , kam byl program již instalován, tedy p edchozí verze (aktualizace) bude p epsána. Pokud se však jedná o novou verzi programu, nap íklad na po íta i je verze GEOMETR 15.0 a nyní práv instalujete GEOMETR 16.0,

nabídne program jiný adresář, než kam byl GEOMETR 15.0 instalován a tedy předchozí verze zůstane zachována. Instalací programu tedy standardně popisuje pouze aktualizace stejné verze, například 16.0.1 je popsána verzí 16.0.3. Pokračujte stisknutím [Další >]...

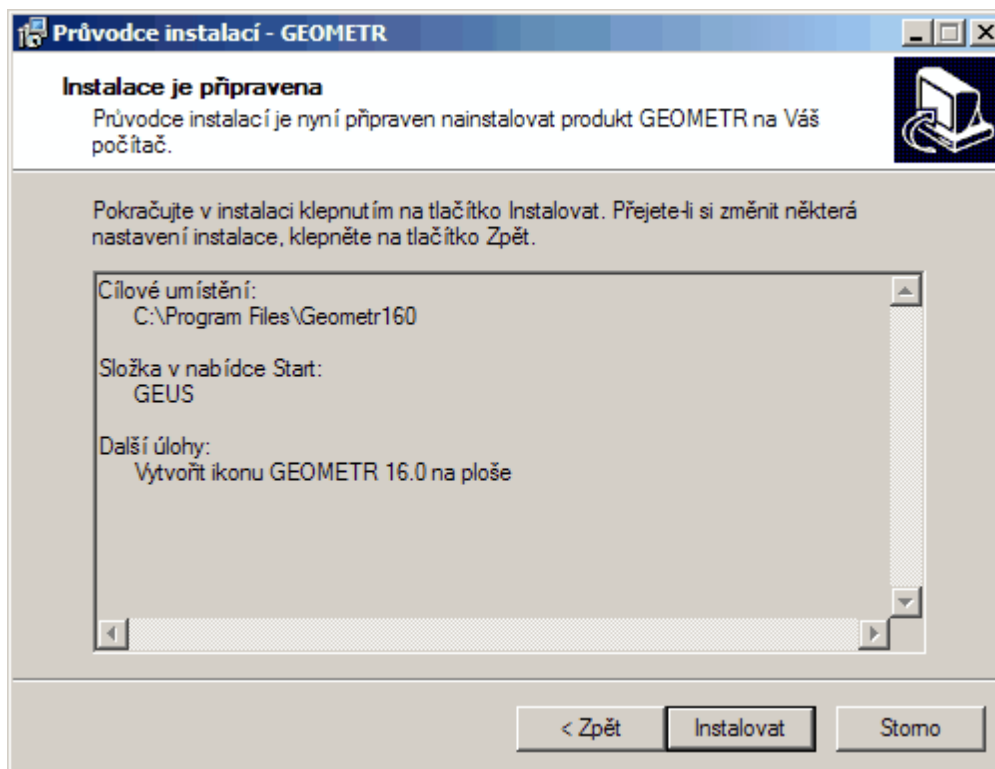


Můžete změnit název skupiny, pod kterou se objeví ikony programu v nabídce Start -> Programy. Pokračujte stisknutím [Další >]...

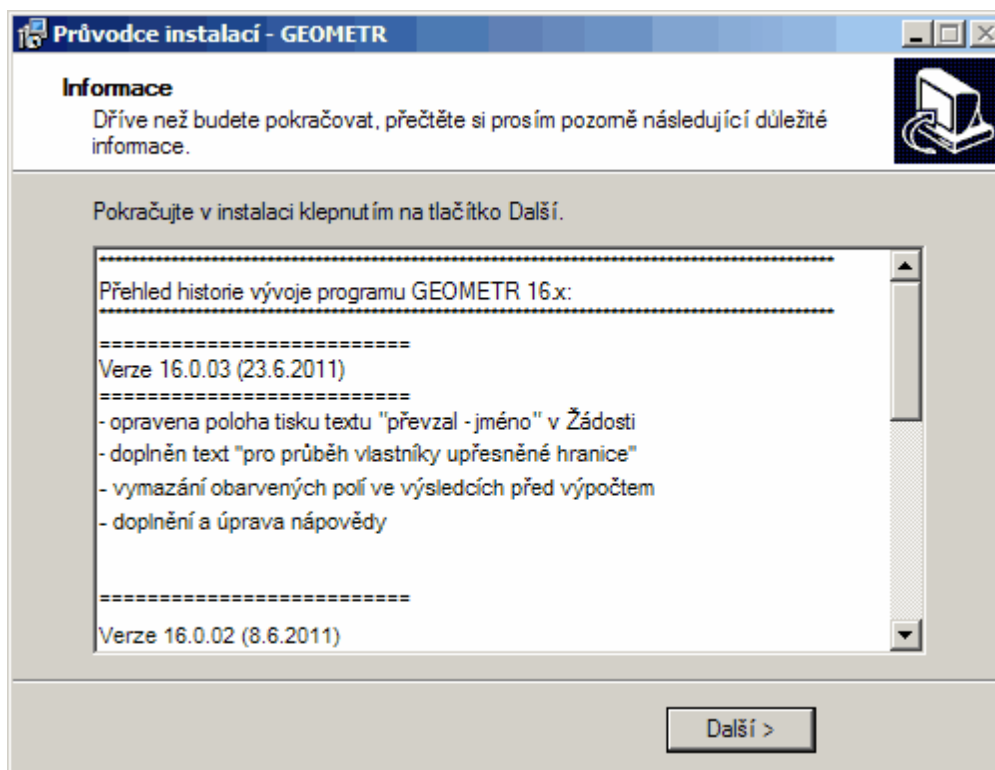


V dalším kroku lze ovlivnit co a kam instalací programu doplní a upraví. Pěřína e jejich názvy se proti

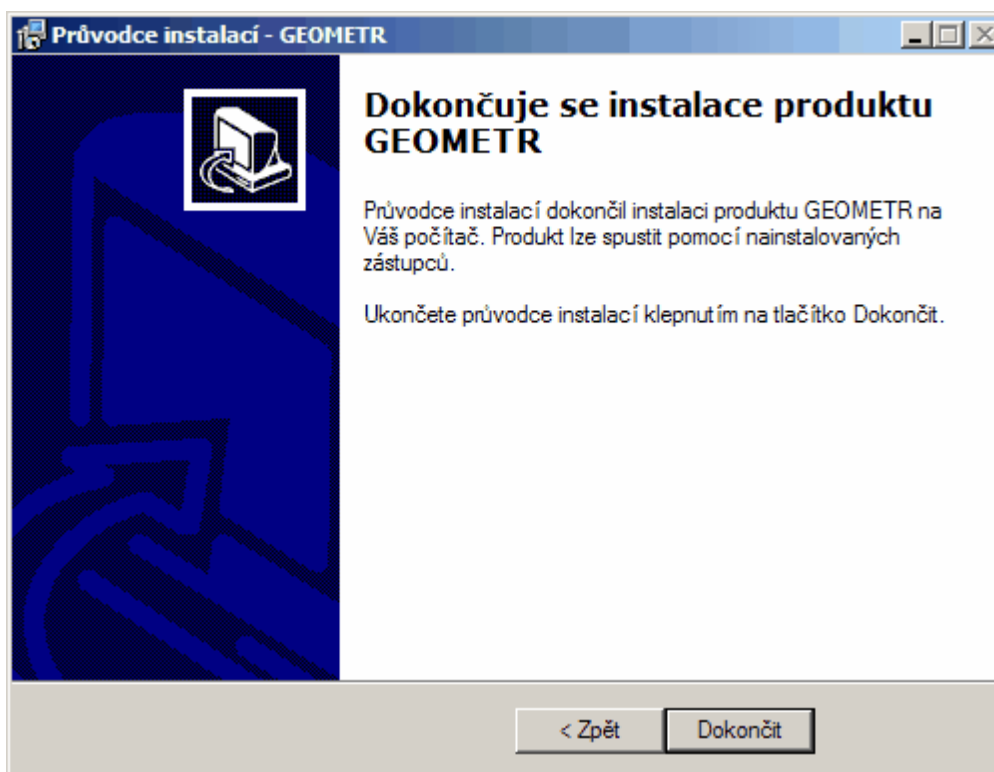
tomuto návodu mohou mít a jejich význam by měl být jasný již z jejich popisu v okně programu. Pokračujte stisknutím [Další >]...



Rekapitulace nastavení instalace programu přes spuštění vlastního kopírování souborů do systému. Pokračujte stisknutím [Další >]...



Zobrazení o změnách v programu proti dokumentaci a předchozím verzím. Pokračujte stisknutím [Další >]...



Instalaci dokončíte stisknutím tlačítka [Dokončit]. Program byl mohl být v počítači připraven k používání. Restart počítače by již nemohl být nutný ani v prostředí Windows 9x.

## 2.5 Požadavky programu na systém

GEOMETR 16 je program určený pro 32 bitové verze Windows, funkční je však v 64 bitových verzích, avšak nevyužívá jejich výhod. V současné době je však funkčnost programu plně testována a tím zaručena pouze na Windows XP/Vista/7, což jsou zároveň doporučené operační systémy pro provoz programu GEOMETR.

### Starší Windows 9x

Obecně mohl být program schopen provozu na Windows 95 a novějších: 95 / 98 / 98SE / ME / NT4.0 / 2000 / XP. Ve Windows 95 a NT však není program testován vůbec, je tedy možné, že na určitých konfiguracích těchto systémů budou schopnosti programu velmi omezeny.

## 2.6 Potřebná konfigurace počítače

Z hlediska v současné době prodávaných počítačů si program GEOMETR neklade žádné zvláštní podmínky na hardware počítače.

### 3 Síťová instalace

Tato část příručky je určena pro pokročilé uživatele a správce sítě.

#### 3.1 Použitelnost programu GEOMETR v počítačových sítích

Program GEOMETR je možné používat i ve většině známých sítích. Jednoduché je to z hlediska práce s daty v programu GEOMETR, každá instalace programu, s lokálním i síťovým klíčem, umožňuje práci "síťovou" práci s daty. Program respektuje přístupová práva atd.

Co se týká spouštění programu, je jedno jestli je nainstalován na lokálním nebo síťovém disku, to platí i pro lokální klíče. Je tedy jedno odkud byl program spuštěn (ze sítě nebo lokálně), rozdíl je pouze v systému hledání klíče, který umožní program spustit.

##### Lokální klíče

Program lze spustit pouze na tom počítači, kde je zasunut klíč. Pokud je zapotřebí spustit program na jiném počítači, je nutné přenést na něj HW klíč.

##### Síťové klíče

Po počítači, kde se má spustit program musí být zapojen do počítačové sítě. Někde v síti zapojen do počítače jeden síťový klíč. Na tomto počítači s HW klíčem je spuštěn malý program, který na něm zůstává stále v paměti, a jehož prostřednictvím ostatní uživatelé v síti komunikují s HW klíčem.

V síťovém klíči je povolen maximální počet v jednu chvíli spuštěných instalací. Například síť má deset počítačů a v klíči jsou povoleny tři instalace programu GEOMETR. To znamená, že ze tří libovolných počítačů v síti může v jednu chvíli spustit program GEOMETR. Při pokusu o spuštění čtvrtého programu ohlásí program nenalezení klíče. Pokud však někdo program GEOMETR ukončí, někdo na jiném počítači zase může program spustit. Klíč se vlastně tak přemísť po síti tam, kam je zapotřebí.

Na které podrobnosti o používání v sítích jsou uvedeny dále v této příručce.

#### 3.2 Instalace síťové verze s klíči NetHASP

##### Upgrade z DOS verze GEOMETRu

Pokud byla síť provozována DOS nebo Windows verze GEOMETRu, nemusí být nutný žádný zásah do instalace síťového klíče NetHASP. Můžete instalovat vlastní soubory programu GEOMETR 14.0 standardním postupem a program by se měl hned při prvním spuštění rozebrat.

Problémy mohou nastat pouze na počítači, kde je fyzicky připojen síťový klíč nebo u starších verzí GEOMETRu, kde může být nutné vyměnit licenčního manažera za jeho novější verzi.

##### Sítě podporované klíči NetHASP

Klíče NetHASP pracují na sítích:

3Com, Banyan Vines, D-Link, DEC Pathworks, Netware Lite, Novell 3.x, Novell 4.x, LANtastic, LanManager, OS/2 Lan Server; kromě toho i na dalších sítích, které používají dále uvedené protokoly.

## Protokoly podporované klí i NetHASP

Klí i NetHASP pracují s komunikačními protokoly IPX, TCP/IP a NetBIOS.

### Podpora IPX

Při použití NetHASP na síti s protokolem IPX je možno použít následující možnosti:

Novell Bindery – mechanismus síť Novell, umožňující registraci aplikací, které vyžadují nabídku síťových služeb.

Broadcast - pokud stanice posílá do síť zprávu s požadavkem na komunikaci s klí i em, NetHASP Dispatcher je stále "na p íjmu".

NetHASP Address File - nabídka síťových služeb NetHASP Dispatcher se provádí pomocí soubor s adresami.

### Podpora TCP/IP

Na sítích s protokolem TCP/IP jsou k dispozici dvě možnosti:

TCP, UDP - adresa NetHASP Dispatcher je specifikována.

UDP Broadcast - adresa NetHASP Dispatcher není specifikována, Dispatcher je neustále "na p íjmu".

### Podpora NetBIOS

Klí i NetHASP pracují s různými typy protokolu NetBIOS, včetně verze Microsoft NetBEUI.

## Obecný postup instalace síťových klí i NetHASP

Instalace síťových verzí je poněkud náročnější na znalosti o počítačových sítích. Předpokládáme, že instalaci v síti bude provádět správce síť, tedy člověk s hlubšími znalostmi.

Síťová instalace se skládá ze tří kroků:

Instalace ovladače (driver) pro klí i HASP na počítač, kde bude HW klí i fyzicky připojen. Na ostatní počítače není nutné ovladače instalovat. Ovladač v tomto případě zajišťuje komunikaci mezi dispeřerem (manažerem licencí, viz další krok) a HW klí i em. Typ ovladače závisí na operačním systému a platí pro jeho instalaci přesně stejná pravidla, jako pro lokální klí i e, viz kapitola "Instalace programu".

Vlastní instalace souborů na disk.

Instalace a spuštění dispeřeru (licenčního manažeru). Tento program zajišťuje komunikaci mezi programem GEOMETR a HW klí i em přes síť. Instaluje se tedy pouze na počítač, kde je HW klí i fyzicky připojen. Spuštěný manažer licencí bez připojeného HW klí i e naopak brání provozu programu GEOMETR v síti. Pokud je v síti již jiný klí i typu NetHASP (programy KOKES, ATLAS apod.) lze klí i e zasunout do sebe a použít stejný driver a licenční manažer, je však nutné použít driver a manažer vyšší verze. Opět hodně záleží na typu operačního systému a síti.

Nastavení DOS proměnné NETHASPPROTOCOL na hodnotu, která definuje síťový protokol pro komunikaci mezi GEOMETRem a licenčním manažerem např.:

```
SET NETHASPPROTOCOL=IPX
```

pro síť Netware nebo

```
SET NETHASPPROTOCOL=NETBIOS
```

pro síť Windows s NetBEUI. Někdy můžete GEOMETR běžet i bez nastavení této proměnné, ale její nastavení každopádně urychlí spuštění programu GEOMETR. Příkaz pro nastavení proměnné lze umístit do souboru AUTOEXEC.BAT.

Problém volby správného síťového protokolu lze řešit ještě vytvořením souboru NETHASP.INI. Vytváření tohoto souboru je popsáno v souboru NETHASP.DOC (nejdete ho v podadresáři HASPXX na distribučním CD), ale v praxi jsme zatím vždy vystačili s nastavením pomocí proměnné NETHASPPROTOCOL.

Případně lze využít aplikaci pro Windows NHINIWIZ.EXE, která je na distribučním CD v adresáři HASPXX\NHINIWIZ. Jedná se "NetHASP INI Wizzard", tedy vlastně o průvodce vytvářením souboru INI.

## Spuštění síťové instalace programu GEOMETR

Na stanici, kde je připojen jakýkoliv klíč HASP (i KOKES, ATLAS, G-NET...) se spouští GEOMETR s parametrem /síť:

```
GEOMETR /síť
```

Na ostatních stanicích, kde není připojen žádný klíč HASP, by mělo stačit program pouze spustit

## NetHASP Dispečer (licenční manažer)

Klíč NetHASP je možno připojit na kterýkoliv počítač v síti, pokud je na tomto počítači aktivován správný NetHASP Dispečer. Tímto počítačem nemusí nutně být síťový server.

NetHASP Dispečer není závislý ani na klíči NetHASP, ani na chráněné aplikaci, ale slouží jako jejich propojení. Jeden NetHASP Dispečer může komunikovat až s 250 chráněnými aplikacemi, nezávisle na tom, v jakém prostředí (DOS, Windows, OS/2) byla aplikace aktivována.

Pokud je v těžší síti více síťových aplikací chráněných klíči NetHASP různých sérií, doporučíme připojit všechny klíče "za sebou" k jednomu počítači (pokud vám vadí sloupec klíčů trčící z počítače, použijte obyčejný paralelní prodlužovací kabel - klíče pak mohou ležet na stole nebo např. v zásuvce). Pokud se rozhodnete připojit klíče k různým počítačům, pak musíte na každém počítači s připojeným klíčem aktivovat NetHASP Dispečer.

NetHASP Dispečer musí být aktivován po celou dobu, kdy na kterékoliv síťové stanici běží chráněná aplikace. Právě z tohoto důvodu se klíč a Dispečer obvykle umístí na síťový server, který ve většině sítí běžně nepřetržitě běží.

Správný typ NetHASP Dispečera nezávisí na typu chráněné aplikace, ale na operačním systému počítače, na kterém je klíč umístěn. Následující tabulka uvádí přehled typů NetHASP Dispečerů a jimi podporované protokoly:

<i>NetHASP Dispečer</i>	<i>IPX</i>	<i>TCP/IP</i>	<i>NetBIOS</i>
<b>DOS</b>	ano	-	ano



<i>(haspserv.exe)</i>			
<b>Windows a Win32s</b> <i>(nhsrvwin.exe)</i>	ano	ano	ano
<b>Windows 95 a NT</b> <i>(nhsrvw32.exe)</i>	ano	ano	ano
<b>Netware 386 a 486</b> <i>(haspserv.nlm)</i>	ano	-	-
<b>OS/2</b> <i>(nhsrvos2.exe)</i>	-	-	ano

**Poznámka:**

Pro nhsrvw32.exe (pro OS Windows 95 a Windows NT) platí:

Pokud nestanovíte jinak, jako default hodnotu zvolí všechny ti podporované protokoly souasn.

Pozor: Dispe er pro 32-bitové Windows systémy byl p ejmenován!!

Další ást této kapitoly popisuje zp sob aktivace NetHASP Dispe er na r zných síťových stanicích i serverech pro r zné opera ní systémy.

**NetHASP na DOSovské stanici**

Použijte NetHASP Dispe er haspserv.exe.

**Spušt ní Dispe eru:**

1. P ipojte klí NetHASP k po íta í.
2. Spus te haspserv.exe. Objeví se zpráva o spušt ní Dispe eru a používaných protokolech.

Pro automatické spušt ní p idejte p íslušný ádek do souboru autoexec.bat.

**Odstran ní Dispe eru:**

Spus te haspserv.exe -r.

Pokud jste používali spušt ní pomocí souboru autoexec.bat, odstra te z n j p íslušný p íkazový ádek a restartujte po íta í.

**NetHASP na stanici s Windows nebo Win32s**

Použijte NetHASP Dispe er nhsrvwin.exe.

**Spušt ní Dispe eru:**

1. P ipojte klí NetHASP k po íta í.
2. Spus te nhsrvwin.exe. Objeví se zpráva o spušt ní Dispe eru a používaných protokolech.

Pro automatické spuštění přidejte ikonu Dispe eru do grupy StartUp (v českých verzích Windows je pojmenována Spustit při startu).

#### **Odstranění Dispe eru:**

Ve spuštěném Dispe eru zvolte z menu položku Remove. Pro zamezení automatického spuštění odstráňte ikonu z grupy StartUp.

#### **NetHASP na Novell Netware 386/486 serveru**

Použijte NetHASP Dispe er haspserv.nlm.

#### **Spuštění Dispe eru:**

1. Připojte klíč NetHASP k počítači.
2. Zkopírujte haspserv.nlm do adresáře SYSTEM.
3. Zadejte příkaz load haspserv. Objeví se zpráva o spuštění Dispe eru a používaných protokolech.

Pro automatické spuštění přidejte řádek load haspserv do souboru autoexec.ncf (najdete jej v adresáři SYS:SYSTEM).

#### **Odstranění Dispe eru:**

Zadejte příkaz

```
unload haspserv
```

Pro zamezení automatického spuštění odstráňte řádek load haspserv ze souboru autoexec.ncf.

#### **NetHASP na stanici s Windows 95**

Použijte NetHASP Dispe er nhsrvw32.exe.

#### **Spuštění Dispe eru:**

1. Nainstalujte NetHASP Ovladač (viz Instalce pro Windows 95).
2. Připojte klíč NetHASP k počítači.
3. Spusťte nhsrvw32.exe. Objeví se zpráva o spuštění Dispe eru a používaných protokolech.

#### **Odstranění Dispe eru:**

Ve spuštěném Dispe eru zvolte z menu položku Remove a vyberte protokol, jehož podporu chcete zrušit.

#### **NetHASP na stanici s Windows NT**

Použijte NetHASP Dispe er nhsrvw32.exe.

#### **Spuštění Dispe eru:**

1. Nainstalujte NetHASP Ovladač (viz Instalce pro Windows 95).
2. Připojte klíč NetHASP k počítači.
3. Pokud se jedná o Windows NT verze 4.0, pokračujte krokem 4.

Pro starší verze NT je třeba pomocí nastavení Tasking Option zadat, aby Dispe er fungoval

korektní :

- a. V okně Control Panel poklepejte na ikonu System.
  - b. V okně System klikněte na tlačítko Tasking.
  - c. V rámci okna Foreground/Background Responsiveness vyberte Foreground and Background Applications Equally Responsive.
  - d. Klikněte na OK, volba se uloží.
4. Spusťte `nhsrvw32.exe`. Objeví se zpráva o spuštění Dispe<sub>er</sub>u a používaných protokolech.

#### **Odstranění Dispe<sub>er</sub>u:**

Ve spuštěném Dispe<sub>er</sub>u zvolte z menu položku Remove a vyberte protokol, jehož podporu chcete zrušit.

#### **Automatická aktivace Dispe<sub>er</sub>u:**

Při použití operačního systému Windows NT je možno aktivovat Dispe<sub>er</sub> automaticky při požadavku na kterého uživatele na provedení LOGIN. Tuto aktivaci je možno zadat pomocí utility `hinstall.exe`.

Tato utilita implementuje program HASP NT Loader jako Windows NT službu. Uživatel pak při nastavení klíče NetHASP bez jakýchkoliv problémů.

#### **Instalace HASP NT Loaderu:**

1. Přihlaste se jako uživatel s právy administrátora.
2. Spusťte `hinstall -is`.
3. Zkopírujte `nhsrvw32.exe` do adresáře SYSTEM32 ve Windows NT kořenovém adresáři.
4. Restartujte počítač. HASP NT Loader automaticky aktivuje NetHASP Dispe<sub>er</sub>.

#### **Poznámka:**

Při instalaci HASP NT Loaderu je zároveň nainstalován i HASP Ovladač.

Protože se NetHASP Dispe<sub>er</sub> aktivuje ještě před přihlášením uživatele, případná hlášení HASP NT Loaderu a Dispe<sub>er</sub>u se na obrazovce neobjeví, dokud se uživatel nepřihlásí.

Když je například aktivován Dispe<sub>er</sub> a klíč NetHASP ještě není připojen, hláška "HASP not found" se objeví až po přihlášení.

#### **Odstranění HASP NT Loaderu:**

1. Přihlaste se jako uživatel s právy administrátora.
2. Spusťte `hinstall -rs`.
3. Restartujte počítač.

Tímto postupem není odstraněn HASP Ovladač !!

O správné instalaci HASP NT Loaderu se můžete přesvědčit ve Windows NT Service Control Manageru:

1. Poklepejte na ikonu Services v okně Control Panel. V seznamu služeb se objeví HASP NT Loader.

2. Kolonka Status by m la být prázdná, kolonka Startup nastavena na Automatic.

### 3.3 Automatické vyhledávání NetHASP

Nejkritičtším stádiem při instalaci systému NetHASP je zajištění bezchybné komunikace mezi NetHASP klientem (tzn. stanicí, na níž je aktivována chráněná aplikace) a NetHASP Dispečerem.

Nejprve musí být nalezen správný Dispečer. Od března 1997 (HASP CD-ROM verze 3.0) je dodáváný podpůrný software pro klíče NetHASP opatřen výrazně vylepšeným vyhledávacím mechanismem, který ve většině případů dokáže ustanovit komunikaci mezi klíčem, Dispečerem a chráněnou aplikací bez nutnosti zásahu do nastavení síťového prostředí.

Při spuštění chráněné aplikace je nejprve učiněn pokus o nalezení konfiguračního souboru nethasp.ini (viz oddíl Jemné vyladění NetHASP komunikace). Pokud takový soubor není nalezen, spustí se následující mechanismus pro automatické vyhledávání:

1. Detekce aktivních síťových komunikačních protokolů. Na základě zjištěných údajů se automaticky povolí pouze relevantní části směry 2.

2. Směry pro vlastní ustanovení komunikace; probíhá několikrát:
  - volání NetHASP LOGIN s použitím IPX, čeká několik sekund na odezvu, pokud úspěšné je, pokračuje s použitím protokolu IPX; neúspěšné-li:
  - volání NetHASP LOGIN s použitím TCP/IP, čeká několik sekund na odezvu, pokud úspěšné je, pokračuje s použitím protokolu TCP/IP; neúspěšné-li:
  - volání NetHASP LOGIN s použitím NetBIOS, pokud úspěšné je, pokračuje s použitím protokolu NetBIOS; neúspěšné-li:
  - zdvojnásobí hodnotu n a pokračuje znovu od IPX.

3. Početním neúspěšným průchodem směry vrátí NetHASP chybové hlášení.

Pro první průchod vyhledávací směry je nastavena hodnota parametru n (tj. doba čekání na odezvu) na 2 sekundy.

#### Automatické vyhledávání pod IPX

Využívá mechanismu SAP. NetHASP klient vysílá požadavek na službu, všechny IPX aktivní NetHASP Dispečery "naslouchají". Ten, který přijme volání jako první, provede požadovaný NetHASP LOGIN.

Při použití automatického hledání s protokolem IPX spolu mohou komunikovat i NetHASP klient a NetHASP Dispečer, kteří se nalézají v různých segmentech sítě (pokud to samozřejmě nastavení konkrétní sítě umožňuje).

#### Automatické vyhledávání pod TCP/IP

Využívá mechanismu UDP Broadcast. NetHASP klient vysílá požadavek na službu, všechny TCP/IP aktivní NetHASP Dispečery "naslouchají". Ten, který přijme volání jako první, provede požadovaný NetHASP LOGIN.

**POZOR:** Při automatickém vyhledávání s protokolem TCP/IP musí být jak NetHASP klient, tak NetHASP Dispečer ve stejném segmentu sítě. Pokud se nalézají v různých segmentech, je nutno

pomocí dále popsaných postupů nastavit správné parametry pro komunikaci.

## Automatické vyhledávání pod NetBIOS

1. Při tomto vyhledávání neplatí omezení na sekundu čekání na odezvu, protože celý mechanismus hledání je v tomto případě delší.
2. Automaticky jsou určeny používané komunikační kanály (LAN numbers).
3. Používá se default hodnota NetHASP NetBIOS Name ("AladdinHaspV012.0"). Zohledňuje se v tomto případě rovněž typ aplikace:

### Windows 16-bitová aplikace

Hledá NetHASP Dispe er na všech detekovaných komunikačních kanálech. Pokud je Dispe er nalezen, hledání končí bez ohledu na připojený NetHASP klíč.

Windows NetHASP Dispe er "naslouchá" na tom komunikačním kanálu, který detekoval jako první.

### Windows 32-bitová aplikace

Hledá NetHASP klíč na všech detekovaných komunikačních kanálech. Hledání tedy není ukončeno v okamžiku nalezení Dispe era, ale až v okamžiku nalezení Dispe era s připojeným správným NetHASP klíčem.

Win32 NetHASP Dispe er "naslouchá" na všech detekovaných komunikačních kanálech. Protože tato operace je časově náročnější, při prvním průchodu vyhledávací smyčkou je použit první detekovaný komunikační kanál, v případě neúspěchu při dalším průchodu smyčkou další kanál. Pokud je k dispozici více kanálů než tři, automatické vyhledávání proví nejvýše první tři z nich.

## Jemné vyladění NetHASP komunikace

Způsob jemného doladění celé komunikace je popsán v souboru NETHASP.DOC v podadresáři HASPXX na distribučním CD programového systému GEOMETR.

## 4 Základní postupy v programu

V této kapitole jsou popsána obecná pravidla ovládání programu. Program je vytvořen pro prostředí MS Windows (95 a výše), z čehož se odvíjí i veškeré ovládání. Tato příručka předpokládá znalost obecných pravidel ovládání programu v tomto prostředí. Uživatel, který prostředí operačního systému Windows nezná, doporuujeme se s ním nejdříve seznámit.

### 4.1 Základní princip programu

Základním principem programu jsou následující pravidla:

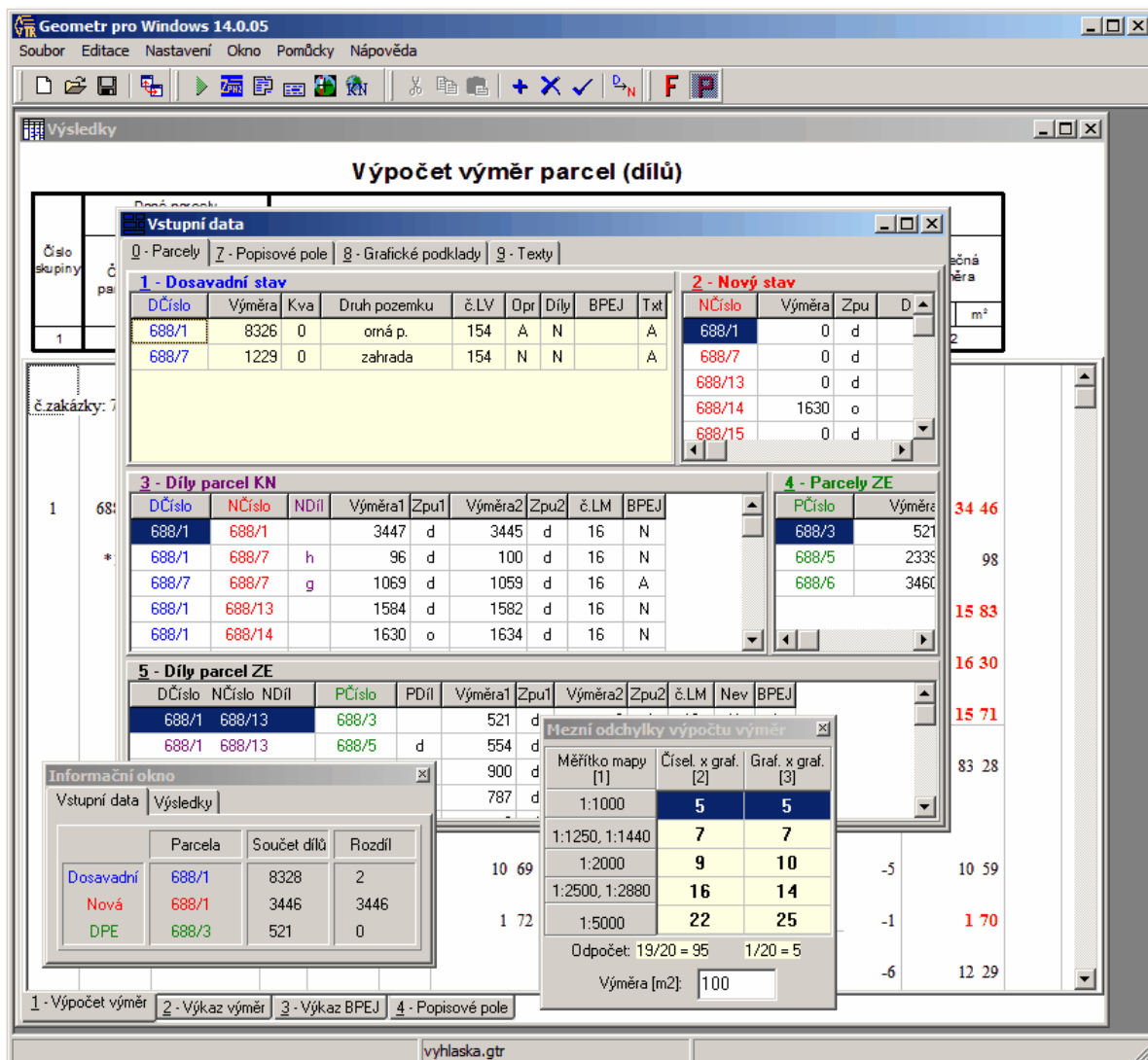
- Nový stav zanesený do katastrální mapy rozdělí povodní parcely na jednotlivé díly parcel KN.
- Každý tento díl je jednoznačně identifikován číslem parcely, do které patří v povodním stavu, číslem parcely, do které bude patřit v novém stavu, a označením dílu. Pokud tedy v rámci jednoho geometrického plánu existují dva díly, které mají obě čísla parcel shodná (např. rozdělí mapovým rámem), musí být odlišeny ještě označením (a,b,a1 apod.).
- Takto označené díly se zapíší do databáze dílů parcel KN (viz další kapitola).
- Program na základě zadaných údajů provede automaticky výpočet a vyrovnání všech dílů na výměry povodních parcel s tím, že pokud výměra nové parcely byla určena číselně, bude provedeno nejdříve vyrovnání dílů na tuto výměru, a do vyrovnání povodních parcel přijdou tyto díly již vyrovnané. V průběhu všech výpočtů jsou kontrolovány mezní odchylky s ohledem na nastavené měřítko mapy.
- Podobně je postupováno při vyrovnání parcel zjednodušených evidencí (ZE), které jsou rozdávány novými parcelami KN (nebo jejich díly) na jednotlivé díly parcel ZE.
- Aby program správně interpretoval údaje, je zapotřebí dodržet správnou strukturu dat, ta je popsána v následující kapitole.
- Jako výsledek vygeneruje program tři okna: Jedno reprezentuje tabulku "Výpočet výměr parcel a dílů", druhé "Výkaz výměr dle katastru nemovitostí" v etnopolisovém pole geometrického plánu a třetí "Výkaz BPEJ".
- V těchto oknech si můžete vygenerované údaje prohlížet, opravovat je a případně přímo vytisknout na tiskárnu jako konečný výsledek.
- Tabulky lze rovněž uložit do souboru typu DXF (Autocad) a dále je zpracovávat v kterém grafickém programu (GEUS Map, Autocad, Microstation).
- Pokud jsou zadány pouze dosavadní parcely, výsledky se automaticky zpracují jako v číselném měřítku.

Tento popis je pouze základním shrnutím programu GEOMETR, jinak je program doplněn množstvím podpůrných funkcí a pravidel, které jsou popsány v dalších částech této příručky.

#### Průvodce

Pro zpracování geometrického plánu můžete využít také funkci, kterou najdete v menu *Pomůcky – Průvodce*. Po jejím spuštění jste postupně vyzýváni k zadávání jednotlivých údajů a spuštění funkcí až do finálního zpracování celé zakázky.

## 4.2 Hlavní okno - pracovní plocha



Takto vypadá základní obrazovka programu GEOMETR. V horním řádku je umístěn na lišce menu, která obsahuje základní nabídku funkcí programu. Pod ním je pak panel s řadou ikon, které usnadní ovládání programu pomocí myši. Pokud nad ikonou zastavíte myš, za chvíli se objeví krátká "bublinová" nápověda k této ikoně.

Ve spodním řádku je stavový pruh/ádek, kde je zobrazována nápověda k právě aktivní položce, v druhém oddílu pak informace o aktivním otevřeném souboru včetně informace o tom, zda byl od posledního uložení změněn.

Na pracovní ploše se dále nachází několik oken:

- okno pro zadávání vstupních dat
- okno pro prohlížení a úpravy výsledků
- informační okno
- okno se zobrazenými mezními odchylkami

Tato okna můžete na obrazovce uspořádat a měnit jejich velikost buď pomocí myši, nebo s využitím příkazů hlavního menu Okno. Mezi jednotlivými okny se lze přepínat stiskem F6 nebo Ctrl+Tab.

Program se obsluhuje klávesnicí nebo myší pomocí systému menu, dále prostřednictvím zkrácených klávesových povel a konečně myší výběrem aktivních prvků obrazovky (okna, ikony, tlačítka, položky menu...). V praxi lze všechny tyto způsoby ovládání kombinovat.

## 4.3 Používání systému menu - nabídky

Na první řádce obrazovky je umístěno záhlaví menusystému. Tento první řádek obrazovky Vám zprostředkovává základní přístup k menusystému.

Aktivace záhlaví menusystému dosáhneme zmáknutím klávesy F10. Pro výběr položky menu použijte klávesy se šipkami, pak stiskněte ENTER. Jako rychlejší variantu tohoto kroku můžete rovnou stisknout zvýrazněné písmeno z požadovaného názvu. Například v záhlaví menusystému stiskněte N pro zobrazení menu Nastavení. Navíc požadované menu můžete zobrazit odkudkoli stiskem kombinace kláves ALT a zvýrazněného písmena z názvu příslušného menu. V menu, které takto vyvoláte, použijte stejného postupu pro zvolení povelu, který chcete vyvolat.

Pokud se pohybujete po jednotlivých položkách menu, můžete si ve stavovém řádku přečíst krátkou informaci o tom, co jednotlivé povely provádějí. Navíc pokud kdykoli během práce v menu stisknete klávesu F1, vyvoláte podrobnou nápovědu pro právě zvýrazněný povel.

Pro výběr povelu můžete použít také myš. Nejprve stiskněte tlačítko myši na názvu menu, které chcete zobrazit. Potom stiskněte tlačítko podruhé na názvu požadovaného povelu.

## 4.4 Okna

Většina toho, co v programu děláte, se odehrává v některém z jeho oken. Okno je obdélníková oblast obrazovky, kterou můžete přesunovat, měnit její velikost po krocích nebo skokem na plný formát obrazovky a měnit i vzájemné uspořádání oken do podoby dlažby kdy se nepřekrývají, nebo naopak do podoby se vzájemnými překryty. Okna lze zavírat a znovu otevírat.

Můžete mít otevřený jakýkoli počet oken, ale v kterémkoli okamžiku může být pouze jedno okno aktivní - okno ve kterém právě pracujete.

Všechny povely pro práci s okny se vztahují vždy na aktivní okno (to které má dvojitý rámec) a můžete je vyvolat pomocí menu Okna. K práci s okny slouží následující povely:

### Vedle sebe, nad sebe

Po vyvolání tohoto povelu budou okna uspořádána tak, že budou rovnoměrně vyplňovat celou plochu obrazovky. Tento povel je přístupný pouze z menusystému

### Kaskáda

Po vyvolání tohoto povelu budou okna uspořádána do kaskády - první okno vyplní levou horní část obrazovky a každé následující okno vyplní oblast o řádek níže a o sloupec více vpravo než předchozí. Aktivní okno se objeví nvrchu. Tento povel je přístupný pouze z menusystému.

### Velikost / Posun

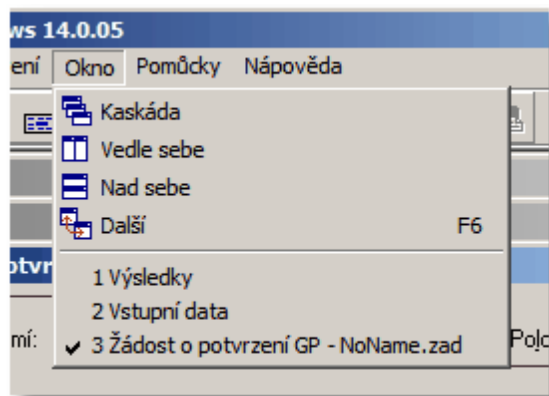
Posun okna myší provedete uchopením okna za jeho titulkový pruh (horní okraj s názvem okna) a umístěním na libovolnou pozici. Pokud chcete změnit velikost okna, ukažte myší do pravého dolního rohu okna a při stlačení tlačítka myši nastavte novou velikost okna.

### Další <F6> nebo <Ctrl+TAB>

Tímto povely se přechází mezi jednotlivými okny. Myší se přechází mezi okny jejich stisknutím na okno, které se má stát aktivním.

Většinu funkcí s okny lze ovládat z menu *Okno*, kde je v dolní části i vidět seznam právě otevřených oken (viz obrázek).





## 4.5 Okna pro editaci parcel a nabyvatel

Toto editační okno slouží pro opravy údajů o jednotlivých parcelách a nabyvatelích.

### Ovládání

Vyvolání lokální nabídky	Alt+F10, pravé tlačítko myši
Posun na následující položku	Tab
Posun na předcházející položku	Shift+Tab
Posun na konec řádku	End
Posun na začátek řádku	Home
Posun o řádek dolů	Šipka dolů
Posun o řádek nahoru	Šipka nahoru
Posun o stránku dolů	PgDn
Posun o stránku nahoru	PgUp
Posun na první řádek	Ctrl+Home
Posun na poslední řádek	Ctrl+End
Editace řádku na kterém stojí kurzor	Enter, dvojklik levým tlačítkem myši
Přidání dalšího řádku (parcely)	Ctrl+Enter
Mazání řádku na kterém stojí kurzor	Ctrl+Del
Označení části textu v aktivním poli	Shift+šipky, myš
Kopie označeného textu do zásobníku	Ctrl+Ins nebo Ctrl+C
Vyjmutí označeného textu do zásobníku	Shift+Del nebo Ctrl+X
Vložení textu ze zásobníku do formuláře	Shift+Ins nebo Ctrl+V

Pomocí funkce *Dosavadní stav --> Nový stav* můžete zkopírovat dosavadní parcely do nového stavu, při němž je nabídnuta možnost vytvoření příslušných dílů.

Pokud stisknete a držíte levé tlačítko myši nad dosavadní parcelou, můžete ji přenést nad novou parcelu a bude vytvořen příslušný díl (tzv. drag&drop - táhni a pus). Jsou možné tyto kombinace:

### Vytvoření dílu KN

- Dosavadní parcelu přenést nad Novou parcelu
- Novou parcelu přenést na okno dílu KN (jeden nabyvatel)

### Vytvoření dílu ZE

- Dosavadní parcelu přenést nad ZE parcelu (včetně bývalého)
- Novou parcelu přenést nad ZE parcelu
- Díl KN přenést nad ZE parcelu

Pokud máte otevřené okno *Pomůcky - Informační okno*, jsou pro právě vybranou parcelu zobrazeny souřadnice jednotlivých dílů a rozdíl oproti výměře této parcely.

**Viz též:**

[Dosavadní parcela](#)<sup>[32]</sup>

[Nová parcela](#)<sup>[34]</sup>

[Díl parcel katastru nemovitostí](#)<sup>[35]</sup>

[Parcela zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[36]</sup>

[Díl parcely zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[37]</sup>

## 4.6 Okno pro prohlížení a opravy výsledků

V tomto okně můžete prohlížet a případně doopravovat vybrané výsledky. Jednotlivé texty ve výsledcích jsou uspořádány do tabulek v závislosti na nastavených [parametrech formulářů](#)<sup>[51]</sup>. Kdykoliv tyto parametry změníte, formuláře se znovu přeformátují. Jednotlivé buňky i celé řádky se dají označovat a posléze kopírovat či přesouvat.

Pokud máte otevřené okno "Pomůcky - Informační okno", jsou pro právě označené buňky vybrané texty souřadnice a průměry.

Ve výsledcích se vyskytují dva typy oddělovačů:

- červená čára - označuje konec stránky
- světle modrá čára - označuje konec formuláře ve "Výkazu výměr", tedy místo kde končí svislé řádky na poslední stránce formuláře

Pokud je při výpočtu překročena mezní odchylka, nebo jiný problém, je ve formuláři zvýrazněn žlutou barvou a to doba nového výpočtu nebo načtení jiného souboru s výsledky. Barevná odlišení se netisknou a ani neukládají na disk, slouží pouze jako informace po provedení výpočtu.

### Ovládání

Přidání řádků	<i>Ctrl+Enter</i>
Odstranění označených řádků	<i>Ctrl+Del</i>
Editace (oprava) buňky	<i>Enter, F2</i>
Náhled formuláře před tiskem	<i>Ctrl+F9</i>
Tisk formuláře	<i>Ctrl+P</i>
Označování buněk	<i>Shift+šipky</i>
Kopie označených buněk	<i>Ctrl+C, Ctrl+Ins</i>
Vyjmutí označených buněk	<i>Ctrl+X, Shift+Del</i>
Vložení buněk do formuláře	<i>Ctrl+V, Shift+Ins</i>
Přepnutí podtržení ozn. buněk	<i>Ctrl+U</i>
Přepnutí na typ nová výměra	<i>Ctrl+N</i>
Nastavení konce formuláře	<i>Ctrl+L</i>
Přepnutí přeskrtnutí	<i>Ctrl+-</i>
Vyvolání lokální nabídky	<i>Alt+F10, pravé tlačítko myši</i>
Pohyb po formuláři	<i>šipky</i>
Posun o stránku dolů	<i>PgDn</i>

Posun o stránku nahoru	<i>PgUp</i>
Posun na první řádku	<i>Ctrl+Home</i>
Posun na poslední řádku	<i>Ctrl+End</i>

### Přidávání a rušení řádků

Nový řádek je přidán před řádek na kterém právě nachází kurzor (obdélníkem zvýrazněná buňka). Všechny následující řádky se posunou směrem dolů. Pokud je v okamžiku provádění příkazu na přidání řádků označeno více buněk pod sebou dojde k přidání i zrušení více řádků najednou.

### Přesouvání celých řádků

Pokud je při zvolení příkazu pro vyjmutí buněk označen celý řádek, je tento po vyjmutí buněk odstraněn. Při vkládání na jiné místo ve výsledcích je potom při příkazu pro vložení nejprve přidán řádek a teprve potom dojde k vložení obsahu.

### Hledání a nahrazování textu

Volbou menu "Editace - Najít" nebo "Editace - Nahradit".

## 4.6.1 Editace buňky formuláře

Do tohoto režimu se dostanete po stlačení klávesy Enter. Zvolený řádek se zvýrazní a objeví se kurzor, pomocí kterého můžete opravovat, mazat nebo doplňovat libovolné údaje do zvolené buňky. Označený úsek textu lze přesouvat i kopírovat.

### Návrat z režimu editace řádku:

<i>Enter</i>	Potvrzení provedených změn
<i>Esc</i>	Zrušení provedených změn

### Povelů pro úpravu textu

<i>Ins</i>	Přepínání mezi odsazovacím a nepřisazovacím módem.
<i>BackSpace</i>	Smazání znaku vlevo od kurzoru.
<i>Del</i>	Smazání znaku na kterém je kurzor.
<i>Šipka vlevo</i>	Kurzor o znak vlevo.
<i>Šipka vpravo</i>	Kurzor o znak vpravo.
<i>Home</i>	Kurzor na začátek řádku.
<i>End</i>	Kurzor na konec řádku.

### Povelů pro přesuny a kopírování textu

<i>Shift+šipky</i>	Označení části textu
<i>Ctrl+Ins</i>	Kopie označeného textu do zásobníku
<i>Shift+Del</i>	Vyjmutí označeného textu do zásobníku
<i>Shift+Ins</i>	Vložení textu ze zásobníku do formuláře

## 4.7 Klávesové zkratky programu Geometr

Klávesa	Význam
<i>Ctrl+N</i>	Založení nového souboru v aktivním okně
<i>Ctrl+S</i>	Uložení dat do souboru
<i>Ctrl+O</i>	Načtení vstupních dat ze souboru
<i>F7</i>	Editace vstupních údajů
<i>F9</i>	Spuštění výpočtu
<i>Ctrl+F9</i>	Náhled výsledků před tiskem
<i>Ctrl+P</i>	Spuštění tisku výsledků

<i>Shift+šipky</i>	Ozna ení ásti textu nebo ádk formulá e
<i>Ctrl+C, Ctrl+Insert</i>	Kopie ozna eného textu nebo ádk
<i>Ctrl+X, Shift+Del</i>	Vyjmutí ozna eného textu nebo ádk
<i>Ctrl+V, Shift+Insert</i>	Vložení textu nebo ádk do místa kurzoru
<i>Shift+F2</i>	Vložení textu z "Pam ti text " do místa kurzoru
<i>Shift+F3</i>	Vložení vým ry vypo tené v programu GEOMETR
<i>Shift+F4</i>	Vložení druhu a zp sobu využití pozemku
<i>Shift+F5</i>	Vyvolání funkce planimetr a vložení vypo tené vým ry
<i>Ctrl+F</i>	Hledání textu ve výsledcích
<i>Ctrl+R</i>	Nahrazování textu ve výsledcích
<i>Alt + P</i>	Vyp./Zap. propojení parcel v edita ních oknech
<i>Alt + F</i>	Vyp./Zap. filtrace díl parcel v edita ních oknech
<i>Alt + F4</i>	Ukon ení programu
<i>F1</i>	Nápov da k aktuálnímu prvku
<i>F10</i>	Hlavní Menu
<i>Pravé tla ítko myši</i>	Lokální menu
<i>Alt + písmeno</i>	Vyvolání nabídky menu nebo volby dialogu, za ínající na zvolené písmeno

## 4.8 Vkládání dat

Data do programu GEOMETR se vkládají pomocí klávesnice v oknech, nebo pomocí povelu *Soubor - Import*. Základy ovládání oken p i editaci byly popsány v p edchozích kapitolách. V této kapitole je popsána struktura t chto dat a jejich vzájemné vazby.

Všechna pot ebná data k jednomu geometrickému plánu ukládá program do jednoho diskového souboru. Jedná se o údaje o parcelách nového a dosavadního stavu, o dílech parcel KN, o parcelách zjednodušených evidencí a jejich dílech, údaje popisového pole , nabyvatelé a m ítko.

Standardní jméno datového souboru je "<jméno souboru>.gtr".

Jednotlivé operace se souborem jsou popsány v kapitole *Popis jednotlivých povel systému menu - Povele menu Soubor*.

Nyní k jednotlivým položkám datového souboru:

### 4.8.1 Dosavadní parcela

Do následujících položek m žete zadat veškeré údaje, které se týkají dosavadních parcel:

#### Parcelní íslo (D íslo)

Nejdelší íslo, které se dá zapsat je -1234/123. Stavební parcely se zapisují se znaménkem "-".

#### Vým ra

Udává se v metrech tvere ních, musí to být celé íslo v rozsahu 1 až 9999999

#### Kvalita vým ry

2...z vyrovaných sou adnic v systému S-JTSK

1...z p ímo m ených m r nebo ze sou adnic v místním systému

0...graficky nebo ze souadnic lomových bodů s kódem kvality 5-8

Na základě kvality výměry dosavadní parcely a kvality příslušných nových dílů je při výpočtu prováděno vyrovnání těchto nových dílů.

### **Kód**

Kód kvality u nejméně přesně určeného lomového bodu na hranici parcely (dílu parcely) z kterých byla výměra určena.

V případě grafického určení výměry se kód stanoví podle měřítka mapy:

Kód kvality	Měřítko katastrální mapy	Základní střední souřadnicová chyba $m_{xy}$
6	1:1000, 1:1250	0,21 m
7	1:2000, 1:2500	0,50 m
8	1:2880 a jiné výše neuvedené	1,00 m

### **Druh pozemku**

Libovolná posloupnost až 30 znaků. Pokud obsahuje lomítko "/", bude druh pozemku při grafickém způsobu výstupu rozdelen do dvou částí, mezi kterými se vykreslí oddělovací čára.

Pokud se před lomítkem nebo za ním vyskytne číslo v rozsahu 2 až 14, místo tohoto čísla se při grafickém způsobu výstupu vygeneruje zkrácený text druhu pozemku. Například pokud zadáte: "14/ost.kom.", vygeneruje se

ostat. pl.  
ost.kom.

Stiskem tlačítka "..." nebo kombinací kláves SHIFT+F4 můžete zobrazit [seznam druhů a způsobů využití pozemku](#) <sup>[54]</sup>.

Jednotlivé kódy jsou definovány VYHLÁŠKOU č.26/2007 v platném znění.

### **Číslo LV**

Číslo listu vlastnictví, vypisuje se do "Výkazu výměry".

### **Při výpočtu opravit výměru dle nového stavu**

Pokud je výměra dosavadní parcely chybná a má dojít k jejímu opravení na výměru určenou novými (součástí dílu nového stavu) můžete zvolit tuto položku.

Jestliže tato položka není zvolena a dojde k překročení mezní odchylky mezi výměrou skupiny nových dílů a výměrou dosavadní parcely program se Vás při každém výpočtu dotáže zda se má dosavadní výměra opravit.

### **Parcelní díly**

Dosavadní parcela se může skládat z více dílů, tak jak je evidována v KN (rozlišení více kultur v rámci jedné parcely). Při vyrovnání skupin ve "Výpočtu výměry" se na tyto díly nebere zřetel, jsou vypsány až do "Výkazu výměry". Součástí dílů by měl dávat výměru celé dosavadní parcely, což program při výpočtu kontroluje.

Jednotlivé díly se zadávají pomocí kláves:

- *INS*.....přidání dílu
- *DELETE*....vymazání dílu
- *ENTER*.....editace (oprava) dílu

### **BPEJ**

Pokud má dosavadní parcela pouze jednu BPEJ a je zde vyplněna, nemusíte již zadávat tuto BPEJ u jednotlivých dílů protože je doplněna automaticky.

**P i oprav vypsát text**

Možné volby jsou

- Automaticky - program se snaží p i výpo tu sám doplnit podle kterého paragrafu vyhlášky je dosavadní vým ra opravována
- Definovaný - m žete zadat vlastní text, p ípadn jej vybrat ze seznamu p edefinovaných hodnot stiskem tlačítka "..."

Pokud se v textu vyskytují znaky %o budou p i výpo tu nahrazeny velikostí opravy. Znaky %p budou nahrazeny parcelním íslem p íslušíné parcely.

Viz též:

[Import údaj z databázi KN](#)<sup>[46]</sup>

[Nová parcela](#)<sup>[34]</sup>

[Díl parcel katastru nemovitostí](#)<sup>[35]</sup>

[Parcela zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[36]</sup>

[Díl parcely zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[37]</sup>

**4.8.2 Nová parcela**

Do následujících položek m žete zadat veškeré údaje, které se týkají nových parcel:

**Parcelní íslo (N íslo)**

Nejdelší íslo, které se dá zapsat je -1234/123. Stavební parcely se zapisují se znaménkem "-".

**Vým ra**

Udává se v metrech tvere ních, musí to být celé íslo v rozsahu 0 až 9999999.

Pokud vým ra nové parcely není známa a ur uje se sestavením z díl , zadejte 0.

Pokud je zp sob ur ení íselný a nová parcela se skládá z více díl , provede se p i výpo tu "Vyrovnaní díl íseln ur ené vým ry" dle bodu 14.7 p ílohy vyhlášky. V opa ném p ípad je tato vým ra pouze kontrolní a vypíše se do závorky do sloupce .9 p í sestavení nové parcely z díl .

**Kvalita vým ry**

2...z vyrovnaných sou adnic v systému S-JTSK

1...z p ímo m ených m r nebo ze sou adnic v místním systému

0...graficky nebo ze sou adnic lomových bod s kódem kvality 5-8

**Kód**

Kód kvality u nejmén p esn ur eného lomového bodu na hranici parcely (dílu parcely) z kterých byla vým ra ur ena.

V p ípad grafického ur ení vým ry se kód stanoví podle m ítku mapy:

Kód kvality	Měřítka katastrální mapy	Základní střední souřadnicová chyba $m_{xy}$
6	1:1000, 1:1250	0,21 m
7	1:2000, 1:2500	0,50 m
8	1:2880 a jiné výše neuvedené	1,00 m

**Druh pozemku**

Libovolná posloupnost až 30 znak . Pokud obsahuje lomítko "/", bude druh pozemku p i grafickém zp sobu výstupu rozd len do dvou ádk , mezi kterými se vykreslí odd lovací ára.

Pokud se p ed lomítkem nebo za ním vyskytne íslo v rozsahu 2 až 14, místo tohoto ísla se p i grafickém zp sobu výstupu vygeneruje zkrácený text druhu pozemku.

Nap . pokud zadáte: "14/ost.kom.", vygeneruje se

ostat. pl.  
ost.kom.

Stiskem tlačítka "..." nebo kombinací kláves SHIFT+F4 můžete zobrazit [seznam druhů a způsobů využití pozemku](#)<sup>[54]</sup>.

Jednotlivé kódy jsou definovány VYHLÁŠKOU č. 26/2007 v platném znění.

#### **Typ stavby**

Libovolná posloupnost až 30 znaků. Pokud obsahuje lomítko "/", bude typ stavby popř. i grafickém způsobu výstupu rozdělen do dvou částí, mezi kterými se vykreslí oddělovací čára.

Stiskem tlačítka "..." můžete zobrazit seznam typů staveb dle vyhlášky č. 26/2007 v platném znění.

#### **Vypsání díly do evidence právních vztahů**

Pokud nechcete do porovnání evidence právních vztahů vypisovat jednotlivé díly, vyplňte zaškrtnutí této volby.

#### **Vypsání do evidence práv.vztahů pouze LV**

Pokud se jedná o novou parcelu dle §78 2e) katastrální vyhlášky zaškrtněte tuto volbu.

Viz též:

[Dosavadní parcela](#)<sup>[32]</sup>

[Díl parcel katastru nemovitostí](#)<sup>[35]</sup>

[Parcela zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[36]</sup>

[Díl parcely zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[37]</sup>

### **4.8.3 Díl parcel katastru nemovitostí**

obsahuje údaje které definují propojení mezi dosavadním a novým stavem geometrického plánu.

Před vytvořením dílu musí být definována příslušná dosavadní parcela (v okně dosavadní stav) a nová parcela (v okně nový stav).

Zadávají se tyto údaje:

#### **Číslo parcely v dosavadním stavu (D číslo)**

Vyberte číslo příslušné dosavadní parcely, z které díl pochází. Při výběrání použijte kurzorové klávesy (šipky, PageUP, PageDown), nebo napište požadované parcelní číslo. Pokud je nová parcela součástí výpočtu pro jednoho nabyvatele, musíte nastavit parcelní číslo "1N"

#### **Parcelní číslo v novém stavu (N číslo)**

Vyberte číslo příslušné nové parcely, z které díl pochází.

#### **Označení dílu (NDíl)**

Do dílu můžete napsat kombinaci jednoho písmene a jednoho čísla. Například: a,b,a1,c9.

#### **Výměra 1. a 2. výpočtu**

Udává se v metrech čtverečních, můžete zadat i setiny m<sup>2</sup>, což má smysl pouze u dílů parcel menších než 0.5 m<sup>2</sup> protože jinak jsou hodnoty před výpočtem zaokrouhleny. Hodnoty výměry již musí být opraveny o srážku.

Pokud chcete výměru dílu stanovit odpočtem, nebo ji převzít jako výměru celé dosavadní parcely, ponechte jednu z výměr 1. nebo 2. výpočtu nulovou (případně obě). Toto neplatí při nastaveném režimu DKM (okno grafické podklady) kde se výměra počítá pouze jednou a odpočet se neprovádí.

#### **Způsob určení (kvalita) výměry 1. a 2. výpočtu**

2...z vyrovnaných souřadnic v systému S-JTSK

1...z přímo měřených měř nebo ze souřadnic v místním systému

0...graficky nebo ze souřadnic lomových bodů s kódem kvality 5-8

Pokud je příslušná výměra nulová (je tedy určována odpočtem, nebo převírána jako výměra celé

dosavadní parcely), m že být zp sob ur ení nastaven na libovolnou hodnotu, protože p i výpo tu není uvažován.

Pokud je vým ra dílu ur ena ze sou adnic s kódem kvality 5 až 8 (dle §77 odst.2c vyhlášky), zadejte zp sob ur ení 2 a p íslušný kód bodu. Ve zpracování ve výsledcích pak tato vým ra bude mít kvalitu 0, ale nebude pr m rována s vým rou zadanou se zp sobem ur ení 0. Viz. parcely 688/14 a 688/15 ve výpo tu vým r v bodu 16.22 vyhlášky.

### **Kód 1. a 2.výpo et**

Kód kvality u nejmén p esn ur eného lomového bodu na hranici parcely (dílu parcely) z kterých byla vým ra ur ena.

V p ípad grafického ur ení vým ry se kód stanoví podle m ítku mapy:

Kód kvality	Měřítko katastrální mapy	Základní střední souřadnicová chyba $m_{xy}$
6	1:1000, 1:1250	0,21 m
7	1:2000, 1:2500	0,50 m
8	1:2880 a jiné výše neuvedené	1,00 m

### **íslo LM**

íslo listu mapy, bude vypsáno do sloupce .4 výpo tu vým r parcel. Pokud je prázdné, automaticky se p ebírá íslo listu mapy vypln ěné v položce menu "Editace - Grafické podklady".

### **BPEJ**

ísla a vým ry díl BPEJ, které se na dílu parcel KN nacházejí. Na konci výpo tu se vypisují do výkazu BPEJ. Sou et jednotlivých díl BPEJ musí být stejný jako vým ra dílu parcel KN po vyrovnání. Pokud tato podmínka není spln ěna, dojde p i výpo tu k vyrovnání vým r díl BPEJ.

Jestliže je jedna z vým r BPEJ nulová, bude p i výpo tu ur ena odpo tem. Pokud není vypln ěna žádná BPEJ, dojde k p ezetí BPEJ z p íslušné dosavadní parcely (pokud je u ní vypln ěna). Pokud tedy nechcete mít u dílu BPEJ ve výsledcích vypln ěny, je nutno smazat BPEJ i u p íslušné dosavadní parcely.

Jednotlivé díly se zadávají pomocí kláves:

*INS*.....p idání dílu BPEJ

*DELETE*....vymazání dílu BPEJ

*ENTER*.....editace (oprava) dílu BPEJ

Viz též:

[Dosavadní parcela](#)<sup>[32]</sup>

[Nová parcela](#)<sup>[34]</sup>

[Parcela zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[36]</sup>

[Díl parcely zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[37]</sup>

## **4.8.4 Parcela zjednodušené evidence (PZE)**

Do následujících položek m žete zadat veškeré údaje, které se týkají parcel zjednodušené evidence (ZE):

### **Parcelní íslo (P íslo)**

Pokud se ZE parcela skládá z více díl (identifikace), zadejte jednotlivé díly jako samostatné parcely ZE nap . 87/5/1.

### **Vým ra**

Udává se v metrech tvere ních, musí to být celé íslo v rozsahu 1 až 9999999. Pokud není známa, zadejte 0.



**Kód**

Kód kvality u nejmén p esn ur eného lomového bodu na hranici parcely (dílu parcely) z kterých byla vým ra ur ena.

V p ípad grafického ur ení vým ry se kód stanoví podle m ítku mapy:

Kód kvality	Měřítko katastrální mapy	Základní střední souřadnicová chyba $m_{xy}$
6	1:1000, 1:1250	0,21 m
7	1:2000, 1:2500	0,50 m
8	1:2880 a jiné výše neuvedené	1,00 m

**íslo LV**

íslo listu vlastnictví, vypisuje se do "Výkazu vým r".

**Druh evidence**

Odlišuje typ jednotlivých parcel ZE, zkratky "PK", "GP", "EN" jsou vypsány do "Výkazu vým r". P ed importem údaj z databází KN je potřeba nastavit správnou volbu.

**BPEJ**

Pokud má dosavadní parcela pouze jednu BPEJ a je zde vypln na, nemusíte již zadávat tuto BPEJ u jednotlivých díl protože je dopln na automaticky.

**P í výpo tu p evzít vým ru z nového stavu**

P í zaškrtnutí nebudou vyrovnávány jednotlivé díly ZE, ale opraví se stávající parcela ZE.

**P í oprav vypsát text**

Možné volby jsou

- Automaticky - program se snaží p í výpo tu sám doplnit podle kterého paragrafu vyhlášky je dosavadní vým ra opravována
- Definovaný - m žete zadat vlastní text, p ípadn jej vybrat ze seznamu p eddefinovaných hodnot stiskem tlačítka "..."

Pokud se v textu vyskytují znaky %o budou p í výpo tu nahrazeny velikostí opravy. Znaky %p budou nahrazeny parcelním íslem p íslušné parcely.

Viz též:

[Import údaj z databází KN](#)<sup>[46]</sup>

[Dosavadní parcela](#)<sup>[32]</sup>

[Nová parcela](#)<sup>[34]</sup>

[Díl parcel katastru nemovitostí](#)<sup>[35]</sup>

[Díl parcely zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[37]</sup>

**4.8.5 Díl parcely zjednodušené evidence (PZE)**

Obsahuje údaje které definují propojení mezi parcelami KN a parcelami zjednodušených evidencí (ZE).

P ed vytvo ením dílu musí být definován p íslušná parcela KN a p íslušná parcela ZE (v okn "Parcely ZE").

Zadávají se tyto údaje:

**Parcela KN (D íslo, N íslo, NDíl)**

Vyberte parcelu KN na kterou je díl parcely ZE identifikován. P í vybírání použijte kurzorové klávesy (šipky, PageUP, PageDown), nebo napište požadované parcelní íslo. Typ parcely KN pro identifikaci nastavte v následující volb :

**Identifikace na**

Ozna uje typ identifikace na stav KN. V p ípad v cného b emene použijte identifikaci na dosavadní stav.

Pokud se nejedná o v cné b emeno, m žete identifikovat bu na parcelu nového stavu, nebo na díly nových parcel KN.

Pokud se jedná o zbytek parcely ZE, který nechcete identifikovat na žádný díl parcely KN, vyberte položku "není".

**íslo parcely ZE (P íslo)**

Vyberte íslo p íslušné parcely zjednodušených evidencí, z které díl pochází.

P í vybírání použijte kurzorové klávesy (šipky, PageUP, PageDown), nebo napište požadované parcelní íslo.

**Ozna ení dílu (PDíl)**

Do dílu m žete napsat kombinaci jednoho písmene a jednoho ísla. Nap íklad: a,b,a1,c9.

**Vým ra 1. a 2. výpo et**

Udává se v metrech tvere ních. Hodnoty vým r již musí být opraveny o srážku.

Pokud chcete vým ru dílu stanovit odpo tem, nebo ji p evzít jako vým ru celé parcely ZE, ponechte jednu z

vým r 1. nebo 2. výpo tu nulovou (p ípadn ob dv ).

**Zp sob ur ení (kvalita) vým ry 1. a 2. výpo et**

Bylo zachován pouze jeden p epína kv li kompatibilit s p edchozí verzí.

Pokud je p íslušná vým ra nulová (je tedy ur ována odpo tem, nebo p ebírána jako vým ra celé dosavadní parcely), m že být zp sob ur ení nastaven na libovolnou hodnotu, protože p í výpo tu není uvažován.

**Kód 1. a 2. výpo et**

Kód kvality u nejmén p esn ur eného lomového bodu na hranici parcely (dílu parcely) z kterých byla vým ra ur ena.

V p ípad grafického ur ení vým ry se kód stanoví podle m ítku mapy:

Kód kvality	Měřítko katastrální mapy	Základní střední souřadnicová chyba $m_{xy}$
6	1:1000, 1:1250	0,21 m
7	1:2000, 1:2500	0,50 m
8	1:2880 a jiné výše neuvedené	1,00 m

**íslo LM**

íslo listu mapy, bude vypsáno do sloupce .4 výpo tu vým r parcel. Pokud je prázdné, automaticky se p ebírá íslo listu mapy vypln éné v okn vstupních dat v položce "Grafické podklady".

**P í výpo tu nevyrovnávat**

P í zvolení této položky se p í výpo tu nebude provád t vyrovnání vým ry (p í vyrovnání na vým ru parcely KN).

**BPEJ**

ísla a vým ry díl BPEJ, které se na dílu parcely ZE nacházejí. Na konci výpo tu se vypisují do výkazu BPEJ. Sou et jednotlivých díl BPEJ musí být stejný jako vým ra dílu parcel ZE po vyrovnání.

Pokud tato podmínka není spln na, dojde p í výpo tu k vyrovnání vým r díl BPEJ.

Jestliže je jedna z vým r BPEJ nulová, bude p í výpo tu ur ena odpo tem.

Jestliže je jedna z výměr BPEJ nulová, bude pí výpočtu určena odpočtem. Pokud není vyplněna žádná BPEJ, dojde k převzetí BPEJ z příslušné parcely ZE (pokud je u ní vyplněna). Pokud tedy nechcete mít u dílu BPEJ ve výsledcích vyplněny, je nutno smazat BPEJ i u příslušné parcely ZE.

Jednotlivé díly se zadávají pomocí kláves:

*INS*.....přidání dílu BPEJ

*DELETE*....vymazání dílu BPEJ

*ENTER*.....editace (oprava) dílu BPEJ

Viz též:

[Dosavadní parcela](#)<sup>[32]</sup>

[Nová parcela](#)<sup>[34]</sup>

[Díl parcel katastru nemovitostí](#)<sup>[35]</sup>

[Parcela zjednodušené evidence \(ZE\)](#)<sup>[36]</sup>

## 4.8.6 Ostatní údaje

Ostatní doplňkové údaje se zadávají pomocí jednotlivých oddílů v okně pro zadávání vstupních dat.

### 4.8.6.1 Popisové pole

V tomto dialogovém okně můžeme zadat údaje, které se po provedení výpočtu automaticky vyplní do popisového pole geometrického plánu. Údaje v kolonce "Vyhotovil" se vypíší na závěr výpočtu výměr. Místo textu v poli "Zhotovil" je možné vložit grafické logo ve formátu BMP, JPG, EMF, WMF.

### 4.8.6.2 Grafické podklady

V tomto dialogovém okně se nastavují údaje o grafických podkladech geometrického plánu a to zvlášť pro parcely KN a pro parcely ZE.

#### **Mřítko**

Slouží pro stanovení [mezních odchylek](#)<sup>[61]</sup> při výpočtu.

#### **Číslo LM**

Pokud zadáte nějaké číslo listu mapy, bude se automaticky doplňovat do položky "Číslo LM" u těchto [dílů parcel KN](#)<sup>[35]</sup> a [dílů parcel ZE](#)<sup>[37]</sup>, u kterých není tato kolonka vyplněna. Tím lze ušetřit práci s opakovaným zadáváním stejného čísla LM.

#### **Režim DKM**

Při tomto typu výpočtu stačí výměry u dílů zadat pouze jednou.

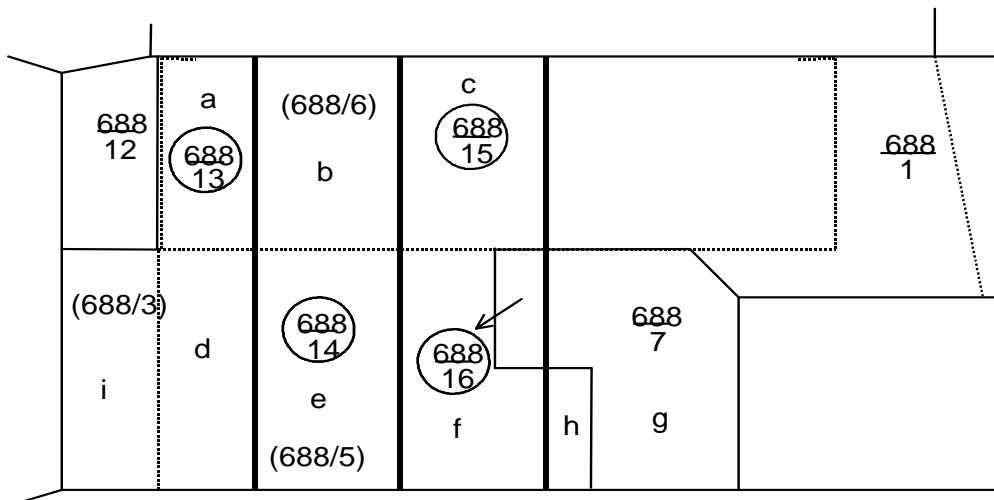
## 4.9 Logika zadávání vstupních údajů

Vstupní údaje se do programu GEOMETR zadávají podle následujících pravidel:

Vycházíme z parcel dosavadního stavu a parcel nového stavu. Pro nikem každé dosavadní parcely a nové parcely je díl parcel KN (celou dosavadní nebo novou parcelu může tvořit pouze jeden díl). Údaje u každého dílu tedy definují propojení dosavadního a nového stavu KN.

Podobně pro nikem parcely zjednodušených evidencí (ZE) a dílů parcel KN je díl parcely ZE.

Ukažme si to na následujícím příkladu (je dodáván zároveň s programem pod jménem VYHLASKA.GTR, ale doporučuji si vyzkoušet zadat všechny údaje podle níže uvedeného postupu), který představuje ukázkový geometrický plán z přílohy Vyhlášky č. 190/1996 Sb.:



Obrázek je pouze schematický, lepší je se podívat přímo do přílohy Vyhlášky 190/96. Základní schéma vypadá takto:

*Dosavadní parcely:*

*Nové parcely:*

D číslo  
688/1  
688/7

N číslo

688/1  
688/7  
688/13  
688/14  
688/15  
688/16

*Parcely DPE:*

P číslo  
688/3  
688/5  
688/6

*Díly parcel KN:*

D číslo	N číslo	Ndíl
688/1	688/1	
688/1	688/7	h
688/7	688/7	g
688/1	688/13	
688/1	688/14	
688/1	688/15	
688/7	688/16	

*Díly parcel DPE:*

D číslo	N číslo	Ndíl	P číslo
688/1	688/13		688/3 i
688/1	688/13		688/5 d
688/1	688/14		688/5 e
688/1	688/15		688/5 f
688/1	688/7	h	688/5 h
	nemá		688/6
688/1	688/13		688/6 a
688/1	688/14		688/6 b
688/1	688/15		688/6 c

## Spuštění programu a založení nového souboru

Nejprve spusíte program. Automaticky se založí nový soubor "NoName.gtr".

## Vyplnění údajů o dosavadních parcelách

Myší kliknete do části *Dosavadní parcely* v okně se vstupními daty (nebo stisknete **Alt+1**). Zmáknete pravé tlačítko myši a z menu, které se objeví, vyberete příkaz **Přidat zápis** (nebo stisknete **Ctrl+Enter**). Objeví se dialogové okno pro zadání parcely dosavadního stavu.

Do jednotlivých kolonek vyplníte údaje o parcele 688/1 podle následující tabulky. Po zmáknutí tlačítka **OK** se zadané údaje přenesou do okna pro editaci parcel. Obdobně postupujte i pro parcelu 688/7.

D číslo	Výměra	Kvalita	Druh	číslo LV
688/1	7437	0	orná půda	154

688/7	986	1	zahrada	154
-------	-----	---	---------	-----

### Údaje o parcelách nového stavu

Nyní můžete využít funkce *Editace – Dosavadní stav -> Nový jejmž* vyvoláním zkopírujete dosavadní parcely do nového stavu a zároveň se vytvoří příslušné díly. V oddílu *Nové parcely (Alt+2)* v okně se vstupními daty stejnými jako u dosavadního stavu zadejte údaje podle následující tabulky. Ostatní údaje o parcelách nového stavu, které nejsou v tabulce, ponechte prázdné.

N číslo	Výměra	Způsob určení	Druh	Nabyvatel
688/1	0	d		
688/7	927	o		
688/13	0	d	orná p.	1
688/14	0	d	orná p.	2
688/15	0	d	orná p.	3
688/16	0	d	zahrada	3

### Údaje o dílech parcel KN

Dalším krokem je vyplnění databáze dílů parcel KN.

D číslo	N číslo	NDíl	Zpu1	Výměra 1	Zpu2	Výměra 2
688/1	688/1		d	3121	d	3125
688/1	688/7	h	d	85	d	81
688/7	688/7	g	d	843	d	841
688/1	688/13		o	1445	d	1440
688/1	688/14		o	1475	d	1477
688/1	688/15		o	1316	d	1315
688/7	688/16		o	141.4	d	144

Kolonku *číslo LM* ponechte u jednotlivých dílů prázdnou. Díly můžete rychleji vytvářet za využití metody „Drag&Drop“ („Táhněte a pusťte“): Levým tlačítkem myši stisknete nad dosavadní parcelou a při stisknutém levém tlačítku ji přetáhnete nad novou parcelu. Bude vytvořen díl z těchto dvou parcel, musíte pouze doplnit výměry a další údaje.

Nyní již můžete zkusit spustit výpočet stiskem klávesy **F9**. Výsledky budou odpovídat vyplněným údajům - zatím bez parcel zjednodušených evidencí.

### Údaje o parcelách zjednodušených evidencí (ZE)

Stejným způsobem jako v předchozích krocích vyplňte i následující údaje o parcelách ZE.

P číslo	Výměra	číslo LV
688/3	421	61
688/5	1993	175
688/6	2313	102

### Údaje o dílech parcel ZE

**Díly parcel ZE** vypl te podle následující tabulky:

Díl parcely KN			P íslo	PDíl	Vym1	Zpu1	Vym2	Zpu2
D íslo	N íslo	NDíl						
688/1	688/13		688/3	i	421	d	0	d
688/1	688/13		688/5	d	530	d	0	d
688/1	688/14		688/5	e	802	d	0	d
688/1	688/15		688/5	f	652	d	0	d
688/1	688/7	h	688/5	h	0	d	0	d
nemá	žádný		688/6		0	d	0	d
688/1	688/13		688/6	a	499	d	0	d
688/1	688/14		688/6	b	652	d	0	d
688/1	688/15		688/6	c	665	d	0	d

Kolonky íslo LM ponechte prázdné.

Vým ra dílu 688/6, který nemá identifikaci na díl parcely KN, je 0 a stanoví se odpo tem. Vým ra dílu 688/5 h je 0, protože se p evezme jako vým ra dílu parcel KN 688/7 h.

### Vypln ní popisového pole a dalších údaj

Postupnou volbou panel okna se vstupními daty dopl te další údaje geometrického plánu:

- *Popisové pole* - vypl te všechny údaje podle strany 50 ve Vyhlášce 190/96.
- *Nabyvatelé* - podobn jako parcely p idejte všechny t i nabyvatele, op t podle údaj na stran 50 Vyhlášky.
- *Grafické podklady* - zvolte m ítko 1:1000 a do kolonek íslo LM u parcel KN i ZE zadejte íslo 16. Po potvrzení tla ítkem OK si m žete všimnout, že u všech díl parcel KN a díl parcel ZE se do doposud prázdných kolonek íslo LM doplnila ísla 16.

### Uložení dat na disk

Zvolte povel *Soubor - Ulož jako*. Do okna pro výb r jména souboru vypl te adresá a název souboru (nap íklad "POKUS.GTR") a zmá kn te **Enter**. Data budou uložena na disk a v informa ní lišt v dolní ásti okna se objeví nov zadaný název souboru.

### Spušt ní výpo tu

Stiskem klávesy **F9** spustíte výpo et. Ve vygenerovaných formulá ích si m žete prohlédnout výsledky. Pokud nejste s n ím spokojeni, m žete opravit údaje o parcelách v oknech pro editaci parcel a výpo et spustit znovu.

## 4.10 GP pro jednoho nabyvatele

Program umož ũje výpo et geometrického plánu pro jednoho nabyvatele pro parcely KN.

Postup zadání je následující:

Nejprve zadejte parcely dosavadního a nového stavu. Pro každou novou parcelu, která má být zahrnuta do výpo tu pro jednoho nabyvatele, je pak t eba vytvo it jeden díl KN, který má místo identifikace na dosavadní parcelu uvedeno v kolonce D íslo ozna ení "1N". To lze provést bu p idáním dílu (CTRL+ENTER v okn 3 - Díly parcel KN) a nastavením "1N" ve výb ru dosavadních parcel, nebo jednodušeji p etažením nové parcely myší z okna 2 - Nový stav do okna 3 - Díly parcel KN.

Z dosavadního stavu jsou do výpočtu pro jednoho nabyvatele zahrnuty takové dosavadní parcely, z kterých nevzniká žádný díl KN. Je tedy možno v rámci jednoho GP kombinovat část parcel, které do nového stavu přechází klasicky přes díly, a část parcel s výpočtem pro jednoho nabyvatele.

Vzhledem k tomu, že neexistuje žádný oficiální vzor výpočtovým pro jednoho nabyvatele, je třeba počítat s případnou ruční úpravou výsledků dle požadavků příslušného KP. Prosim o zaslání připomínek na adresu [geometr@geus.cz](mailto:geometr@geus.cz), po vyhodnocení převažujících požadavků uživatel bude výpočet případně upraven. Z téhož důvodu není prozatím možný ani výpočet v etn. parcel PK, počítáme s doplněním v budoucnu.

## 4.11 Import údajů o parcelách z jiných systémů

Import = přidání dalších údajů do již otevřeného souboru. V nabídce menu SOUBOR si můžete vybrat několik typů importů:

### Import z programu GEUS

Program GEUS umožňuje během výpočtu ukládat informace o parcelách do souboru s koncovkou ".gtg". Údaje o těchto parcelách můžete načíst do programu GEOMETR, kde je dále zpracováváte.

### Import z informačního systému katastru nemovitostí ve starém formátu

Pokud máte na svém počítači nainstalována data souboru popisných informací (SPI) katastru nemovitostí ve starém formátu (tj. soubory \*.DBF), která obsahují údaje o parcelách v jednotlivých katastrálních územích v rámci okresu, můžete z nich načíst údaje o dosavadních parcelách nebo o parcelách zjednodušených evidencí.

Postup je následující:

- Pomocí volby Nastavení - Data SPI, KÚ specifikujete adresář, ve kterém se nachází datové soubory systému INFORMACE, a vyberte název katastrálního území, se kterým chcete pracovat.
- V dialogovém okně pro přidání nebo opravu dosavadní parcely (nebo parcely ZE) zadejte parcelní číslo (u parcely ZE též druh podkladu) a zvolte položku "Import KN". Pokud bude ve zvoleném KÚ parcela nalezena, automaticky se doplní výměra, kvalita a druh pozemku. Pokud se parcela skládá z více dílů (kultur), jsou na tyto informace o všech dílech.

### Import z informačního systému katastru nemovitostí z nového výměrného formátu (soubory \*.VFK)

Po zvolení položky menu Pomůcky - Data SPI, KÚ se otevře okno pro prohlížení dat ISKN.

- Data je nutno nejprve načíst ze souboru \*.VFK (textový soubor s daty ve výměrném formátu ISKN) do databáze která je společná pro program GEOMETR a GEUS (grafická část). To provedeme stisknutím tlačítka "Nastav ISKN". Spustí se program GEOMETRISKN v kterém vybereme databázi se kterou chceme pracovat, případně na tomto datu z formátu \*.VFK.
- V horní části okna je informace o názvu používané databáze a o serveru na kterém jsou data uložena.
- Pro prohlížení údajů o jednotlivých parcelách nejprve nastavte katastrální území. Do editačního pole nad seznamem parcel můžete zadat filtr pro parcelní číslo.
- Po stisku tlačítka "Import" budou údaje vybrané parcely přidány do okna se vstupními daty a to buď do okna "Dosavadní stav" v případě že vybraná parcela je typu "PKN", nebo do okna "Parcely ZE" pokud vybraná parcela je typu "ZE".

## 4.12 Převod dat ze starších verzí programu

Pokud chcete po nainstalování nové verze programu pracovat se staršími daty, je třeba provést konverzi těchto dat. Konverze se provádí pomocí programu KONVERT.EXE, který je přiložen ve stejném adresáři jako nová verze programu GTR.EXE.

Pokud program GEOMETR při načítání souboru .GTR zjistí, že se jedná o starší verzi dat, automaticky nabídne konverzi tohoto souboru. Pokud souhlasíte, proběhne konverze a starý soubor je uložen pod stejným názvem ale s příponou .GT.

### ***Překonvertované soubory již nejsou do starší verze programu GEOMETR na íst.***

Program KONVERT.EXE lze používat i samostatně pro hromadný převod více souborů najednou (například volání "KONVERT.EXE .GTR" převede všechny soubory s příponou .GTR v aktuálním adresáři). Pro náhled o programu spusťte program KONVERT bez parametrů.

## **4.13 Postup práce při výpočtu geometrického plánu**

Pokud kdykoli během práce nevíte jak dál, zmákněte klávesu F1 pro náhled.

### **1/ Zadání údajů o parcelách**

Zvolením příkazu v menu "Okno - Vstupní data" nebo zmáknutím klávesy F7 si vyvoláte okno pro zadávání vstupních dat.

Mezi jednotlivými položkami v tomto okně se můžete rychle přepínat stiskem klávesy ALT současně s číslicí nebo písmenem, které je v popisu položky podtrženo (například ALT+1 přepne do zadávání dosavadních parcel).

Nejprve je nutno zadat všechny [dosavadní](#)<sup>[32]</sup> a [nové](#)<sup>[34]</sup> parcely. Dále zadáte údaje o [dílech parcel KN](#)<sup>[35]</sup>, které definují přechod mezi starým a novým stavem. Pokud se v geometrickém plánu pracuje i s parcelami zjednodušených evidencí (ZE), zadejte všechny [parcely ZE](#)<sup>[36]</sup> a následně jejich [díly](#)<sup>[37]</sup>, které definují spojení mezi parcelami ZE a díly parcel KN.

### **2/ Zadání ostatních údajů**

Postupně vyplňte i ostatní položky v okně vstupních dat: [Popisové pole](#)<sup>[39]</sup>, [Grafické podklady](#)<sup>[39]</sup> a [Texty generované do formulářů](#)<sup>[53]</sup>.

### **3/ Uložení souboru na disk**

Zvolte menu "[Soubor - Uložit](#)<sup>[47]</sup>" nebo zmákněte kombinaci kláves *Ctrl+S*.

### **4/ Výpočty**

Zvolením příkazu "[Výsledky - Výpočty](#)<sup>[48]</sup>" nebo zmáknutím klávesy F9 se spustí výpočet. Po dokončení výpočtu se zobrazí [Okno pro prohlížení a opravy výsledků](#)<sup>[30]</sup>, kde můžete výsledné formuláře opravovat a doplňovat. Jednotlivé tabulky se dají zvětšovat i zmenšovat (pomocí tlačítek v horní liště). Pokud je při výpočtu překročena mezní odchylka, nebo jiný problém, je ve formuláři zvýrazněn žlutou barvou a to doba nového výpočtu nebo načtení jiného souboru s výsledky.

### **5/ Výstup**

Zmáknutím tlačítka myši nebo pomocí kombinace kláves ALT+ číslice 1-3 zvolte formulář jehož údaje chcete vytisknout. Stisknutím pravého tlačítka myši z lokálního menu zvolte položku "Nastavení". V zobrazeném dialogovém okně můžete změnit parametry pro tisk. Po odsouhlasení změny se vrátíte zpět k zobrazení formuláře.

Zvolte menu "Výsledky - Náhled" nebo stisknutím kombinaci kláves *Ctrl+F9*. Objeví se okno náhledu tisku ve kterém vidíte přesně to, co se vytiskne na tiskárně zvolené volbou "Nastavení - Tiskárna". Obrázek si můžete zvětšovat, prohlížet další strany dokumentu a stiskem tlačítka "Tisk" vytisknout.

## **4.14 Ukázkový příklad**

Po instalaci je v adresáři programu Geometr nainstalován ukázkový příklad "Vyhlaska.gtr", který obsahuje data pro výpočet geometrického plánu z VYHLÁŠKY .26/2007 Sb. - PÍLOHA. Pokud si ho chcete prohlédnout, postupujte takto:

### **1/ Otevření souboru**

Po zvolení příkazu "Soubor - Otevřít" nebo stisknutím kombinace kláves *Ctrl+O* najděte jméno souboru "vyhlaska.gtr" a potvrďte "Otevřít".

Na obrazovce se objeví okno pro zadávání vstupních dat, ve kterých si můžete prohlédnout údaje o jednotlivých parcelách.



### 2/ Výpočet

Zvolením příkazu "Výsledky - Výpočet" nebo zmáknutím klávesy *F9* se spustí výpočet. Po dokončení výpočtu se zobrazí okno, ve kterém si můžete prohlédnout výsledky.

### 3/ Výstup

Zmáknutím tlačítka myši nebo pomocí kombinace kláves *ALT+ číslice 1-3* zvolte formulář jehož údaje chcete vytisknout. Stisknutím pravého tlačítka myši z lokálního menu zvolte položku "Nastavení". V zobrazeném dialogovém okně můžete změnit parametry pro tisk. Po odsouhlasení změny se vrátíte zpět k zobrazení formuláře.

Zvolte menu "Výsledky - Náhled" nebo stisknutím kombinaci kláves *Ctrl+F9*. Objeví se okno náhledu tisku ve kterém vidíte přesně to, co se vytiskne na tiskárně zvolené volbou "Nastavení - Tiskárna". Obrázek si můžete zvětšovat, prohlížet další strany dokumentu a stiskem tlačítka "Tisk" vytisknout.

## 4.15 Zpracování v cenné bilanci

Pokud nejsou zadány žádné nové parcely, výsledky jsou zpracovány jako v cenné bilanci. Výpočet výměr se vynechá a do výkazu výměr jsou vyplněny zadané parcely dosavadního stavu a k nim příslušející díly parcel ZE.

Pokud chcete kombinovat GP na v cenné bilanci s GP na dělení (slučování) parcel, je nutno zpracovat v cenné bilanci oddíl (samostatný soubor \*.gtr) a potom pomocí funkce kopírování ve formuláři "Výkaz výměr" přenést údaje v cenné bilanci do Výkazu výměr GP pro dělení parcel.

Ukázkový příklad na v cenné bilanci je v souboru BREMENO.GTR.

## 4.16 Soubor se vstupními daty

V souboru se vstupními daty jsou uloženy tyto údaje:

- parcely dosavadního stavu KN
- parcely nového stavu KN
- parcely zjednodušených evidencí (ZE)
- díly parcel KN
- díly parcel ZE
- údaje popisového pole
- nastavení grafických podkladů
- nastavení textů, které se při výpočtu umístí do formuláře s výsledky

Standardní jméno souboru parcel je "<jmeno souboru>.gtr".

## 4.17 Konfigurační soubory

Do konfiguračních souborů se při ukončení práce ukládají všechna nastavení programu Geometr. Při spuštění programu se pak tyto údaje načtou zpět. Existují dva typy konfiguračních souborů:

### Konfigurace programu

Je ukládána do systémového registru, do oddílu *HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Geometr*. Každý uživatel který má založen účet Windows má svoji konfiguraci.

Při ukončení programu se ukládají tyto parametry:

- velikost a umístění okna se vstupními daty a okna s výsledky
- nastavení přepínače pro editaci parcel a nabyvatel
- typ tiskárny

- zvětšení formuláře pro editaci výsledků
- velikost, pozice a zvětšení okna náhledu před tiskem
- údaje z popisového pole zadané ve vstupních datech
- údaje z okna paměť text

Při stisku tlačítka "Výchozí" se uloží údaje z okna "Nastavení - Parametry formuláře s výsledky" nebo z okna "Nastavení - Data SPI, KÚ".

Při startu programu se načítají všechny údaje.

### **Konfigurace zakázky**

Tento konfigurační soubor má stejné jméno jako soubor vstupních dat nebo jako soubor s výsledky (je ukládán i do stejného adresáře), a jeho přípona je ".INI".

Při uložení vstupních dat nebo výsledků se ukládají tyto parametry:

- nastavení parametrů formuláře s výsledky
- nastavení parametrů dat SPI, KÚ

Tato nastavení se pak načítají vždy při otevření souboru vstupních dat nebo souboru výsledků.

Pokud chcete docílit standardní nastavení programu (jako po první instalaci na Váš počítač), ukončete program Geometr a spusťte program CISTIREG.EXE který je při instalaci umístěn do stejného adresáře jako program GEOMETR.

Pro obnovení výchozích nastavení pro konfiguraci jednotlivých zakázek smažte soubor .INI se stejným jménem jako vstupní data nebo výsledky.

## **4.18 Import údajů z databází KN**

Pokud máte na svém počítači nainstalovány data souboru popisných informací (SPI) katastru nemovitostí, můžete z nich načítat údaje o dosavadních parcelách nebo o parcelách zjednodušených evidencí.

Postup je následující:

- Pomocí volby "Nastavení - Data SPI, KÚ" umístíte soubor " " specifikujete adresář, ve kterém se nachází datové soubory informačního systému katastru nemovitostí (v jednom adresáři se vždy nachází data v rámci jednoho okresu) a zároveň vyberte ze seznamu požadované katastrální území.
- V dialogovém okně pro přidání nebo opravu dosavadní parcely (nebo parcely ZE) zadejte parcelní číslo (u parcely ZE též druh podkladu) a zvolte položku "Import KN". Pokud bude ve zvoleném KÚ parcela nalezena, automaticky se doplní výměra, kvalita, druh pozemku a číslo listu vlastnictví. Pokud se parcela skládá z více dílů (kultur), jsou načteny i informace o všech dílech.

## 5 Referen ní ást p íru ky

Tato ást p íru ky odkazuje p ímo na konkrétní funkce programu.

### 5.1 Soubor - vstupní data

Enter topic text here.

#### 5.1.1 Soubor - Nový

Založení nového [souboru se vstupními daty](#)<sup>[45]</sup>. Nejprve dojde k uzav ení aktivního souboru. Poté vznikne nový soubor, který neobsahuje žádné parcely ani nabyvatele. Obsah popisového pole nového souboru je totožný s obsahem popisového pole posledního aktivního souboru. Jméno souboru je nastaveno na "NoName.gtr".

#### 5.1.2 Soubor - Otev ít...

Tento povel otev e dialog "Otev ení souboru", kde si m žete najít a vybrat [Soubor se vstupními daty](#)<sup>[45]</sup>, se kterým chcete pracovat. Pokud je již v pam ti jiný soubor parcel, dojde nejprve k jeho uzav ení.

Viz též: [Soubor - Uložit](#)<sup>[47]</sup>  
[Soubor - Uložit jako...](#)<sup>[47]</sup>

#### 5.1.2.1 P evod dat ze starších verzí

Pokud chcete po nainstalování nové verze programu pracovat se staršími daty, je třeba provést konverzi těchto dat. Konverze se provádí pomocí programu KONVERT.EXE, který je přítomen ve stejném adresáři jako nová verze programu GEOMETR.EXE.

Pokud program GEOMETR při na ítání souboru \*.GTR zjistí, že se jedná o starší verzi dat, automaticky nabídne konverzi tohoto souboru. Pokud souhlasíte, prob hne konverze a starý soubor je uložen pod stejným názvem ale s příponou \*.GT.

P rekonvertované soubory již nejdou do starší verze programu GEOMETR (pokud z stala na disku zachována) na íst.

Program KONVERT.EXE lze používat i samostatn pro hromadný p evod více souborů najednou (nap íklad volání "KONVERT.EXE \*.GTR" p evede všechny soubory s příponou .GTR v aktuálním adresáři). Pro nápov du o programu spus te program KONVERT bez parametrů .

#### 5.1.3 Soubor - Uložit

Uložení aktivního [souboru se vstupními daty](#)<sup>[45]</sup> na disk pod svým sou asným jménem. Pokud se jedná o nový soubor (tj. má jméno "NoName.gtr"), musíme nejprve zadat jméno souboru (jiné než "NoName.gtr") pomocí okna pro výb r jména souboru.

#### 5.1.4 Soubor - Uložit jako...

Uložení aktivního [Souboru se vstupními daty](#)<sup>[45]</sup> na disk pod jménem, které zadáme pomocí okna pro výb r jména souboru.

Jméno aktivního souboru které je zobrazeno v dolní ásti okna programu Geometr bude též aktualizováno.

### 5.1.5 Spuštění výpočtu výsledků

Spuštění výpočtu geometrického plánu, s daty aktivního [souboru se vstupními daty](#)<sup>[45]</sup>. Výpočet probíhá v těchto krocích:

#### **Kontrola parcel**

V této fázi jsou u všech dílů zkontrolovány odchylky mezi dvojím výpočtem výměr. Pokud je odchylka překročena, musíte odsouhlasit zda chcete pokračovat ve výpočtu.

#### **Výpočet výměr parcel (dílů)**

##### *1/ Vyrovnání dílů káseň určených parcel*

Provede se, pokud káseň určené nové parcele patří více dílům.

##### *2/ Vyrovnání parcel ve výpočetních skupinách*

Za výpočetní skupinu je považována vždy jedna dosavadní parcela, na jejíž výměru jsou vyrovnány příslušné díly. Pokud je překročena povolená odchylka uzavřené skupiny, nebo je u dosavadní parcely nastaven přepínač "Pevnit výměru z nového stavu", opraví se výměra dosavadní parcely.

##### *3/ Sestavení dílů parcel*

U nových parcel, které nebyly zpracovány v bodě 1/, a skládají se z více dílů je provedeno sestavení.

Tento postup se obdobně opakuje při "Výpočtu pro porovnání se stavem evidence právních vztahů", pokud v geometrickém plánu pracujete i s parcelami zjednodušených evidencí (tento výpočet lze zakázat v položce menu "Nastavení - Formuláře s výsledky - Výpočet výměr").

#### **Sestavení výkazu výměr podle KN**

Vyrovnané hodnoty výměr parcel dosavadního a nového stavu a parcel zjednodušených evidencí jsou vypsány do formuláře.

#### **Sestavení výkazu BPEJ**

Pokud jsou zadány bonity u jednotlivých dílů nových dílů (případně dílů ZE), jsou vyrovnány na konečnou výměru těchto dílů.

#### **Zobrazení výsledků na obrazovce**

Výsledky jsou zobrazeny v samostatném okně kde si je můžete prohlédnout, případně v nich provádět opravy. Výsledky také můžete uložit do souboru pro pozdější využití.

### 5.1.6 Soubor - Export text

Vypsání údajů o parcelách do textového souboru nebo na tiskárnu. Po vyvolání příkazu se zobrazí dialogové okno, kde můžete nastavit tyto položky:

#### **Vypsat**

Zde můžete označit které údaje mají být vypsány.

#### **Výstupní zařízení**

Zvolené údaje můžete exportovat buď na tiskárnu nebo do souboru. Pokud nastavíte výstup do souboru, údaje budou uloženy do souboru s názvem, který musíte zadat po spuštění exportu tlačítkem "OK". V opačném případě bude text vytisknuto na tiskárně vybrané v menu Nastavení - Tiskárna.

### 5.1.7 Soubor - Import Geus DOS

Na tení údajů o parcelách ze souboru, který byl vytvořen v programu GEUS DOS a jejich přidání k již existujícím parcelám. Pokud dojde ke konfliktu parcelních čísel, můžete si po upozornění vybrat zda chcete převzít novou parcelu, nebo zachovat starou.

Standardní přípona tohoto souboru je ".gtg"

### 5.1.8 Soubor - Import Geus ISKN

Na tení údajů o parcelách ze souboru, který byl vytvořen v programu GEUS od verze 13 a jejich přidání k již existujícím parcelám. Pokud dojde ke konfliktu parcelních čísel, můžete si po upozornění vybrat zda chcete převzít novou parcelu, nebo zachovat starou.

Standardní přípona tohoto souboru je ".gpp"

### 5.1.9 Ukončení programu

Tento povel ukončí běh programu GEOMETR, odstraní jej z paměti a vrátí řízení operačnímu systému.

Nejprve dojde k uzavření souboru výsledků a souboru vstupních dat. V případě že na dotaz o uložení (ten je zobrazen pouze v případě změny od posledního uložení) tohoto souboru odpovíte volbou "Zrušit" program se neukončí.

Před ukončením jsou nastavené parametry programu uloženy do systémového registru.

## 5.2 Soubor - výsledky

Enter topic text here.

### 5.2.1 Výsledky - Otevřít

Tento povel, umožní načíst soubor výsledků, který byl v minulosti uložen funkcí "Výsledky - Ulož". Výsledky pak můžete prohlížet a editovat v automaticky otevřeném [okně pro editaci výsledků](#).

Nejprve se otevře okno pro výběr jména souboru, ve kterém určíte jméno souboru, který chceme otevřít.

Standardní koncovka souboru výsledků je "\*.vsl".

### 5.2.2 Výsledky - Ulož

Tento povel uloží aktuální soubor výsledků na disk pod jeho současným jménem. Standardní přípona pro soubory s výsledky je ".vsl"

### 5.2.3 Výsledky - Ulož jako

Tento povel otevře dialog 'Ulož soubor jako...' a umožní tak uložit aktuální soubor výsledků na disk pod jiným jménem disku, adresáře i souboru.

Standardní přípona pro soubory s výsledky je ".vsl"

### 5.2.4 Výsledky - Nové

Tímto povelom dojde k uvolnění souboru výsledk z paměti počítače. Pokud byl soubor pozmeněn, je vyvolán dotaz zda se má soubor uložit.

Pokud odpovíme "Ano", dojde nejprve k jeho [uložení](#)<sup>[49]</sup> na disk, pak se soubor vymaže z paměti počítače stejně jako v případě odpovědi "Ne".

Jestliže Vaše odpověď zní "Zrušit", bude akce přerušena a soubor zůstane v paměti.

### 5.2.5 Výsledky - export do DXF

Tímto příkazem se aktivní formulář výsledk nebo ZPMZ uloží do souboru typu DXF. DXF je obecný výmenný formát se kterým umí pracovat většina CAD programů (AutoCAD, Microstation atd.) v grafické části programu GEOMETR.

Toho lze využít ke kombinování tabulky geometrického plánu s grafickou částí GP (například pokud nevládníte kopírku, nebo formát GP je větší než lze kopírovat) ve výše uvedených programech.

Po spuštění příkazu se otevře okno, v kterém můžete nastavit barvy a vrstvy pro jednotlivé části formuláře (tenké a tlusté čáry, údaje, nové parcely).

Číslo barev nastavte podle programu do kterého budete soubor DXF nahánat. **Například pro AUTOCAD jsou čísla barev: 1- červená, 2-žlutá, 3-zelená, 4-světle modrá, 5-modrá, 6-fialová, 7- černá atd.**

Vrstvy můžete označit nejen čísly ale i písmeny, které programy však podporují pouze čísla.

Dále můžete nastavit jméno souboru pro export (například VYKAZ.DXF). Pokud má formulář více stránek, každá stránka se uloží do samostatného souboru odlišeného číslem strany na konci Vámi zadaného jména souboru (například VYKAZ1.DXF, VYKAZ2.DXF).

### 5.2.6 Výsledky - Náhled...

Umožňuje prohlédnout si výsledný formulář před vlastním spuštěním tisku. Po zvolení povelu se otevře okno, které zobrazuje vždy jednu stránku výsledk přesně tak, jak bude vypadat na tiskárně. Ve spodní části okna se zobrazuje číslo aktivní strany a celkový počet stránek ve formě zlomku ( číslo zobrazené strany/celkem stránek).

V horní části okna je lišta s povely pro ovládání:

- Zvětšení - šipkami můžete nastavit hodnotu zvětšení formuláře na obrazovce
- Celá stránka - nastaví zvětšení tak, aby na obrazovce byla vidět celá stránka
- Šířka stránky - nastaví zvětšení tak, aby šířka formuláře vyplnila celé okno náhledu
- Zavít - zavěsí okno náhledu
- Nastavení - totožné s volbou menu Nastavení - formulář s výsledky
- Předchozí - přesune na předchozí stránku
- Další - přesune na následující stránku
- Tisk... - uzavře okno náhledu a spustí tisk

Bíle je zobrazena plocha, na kterou tiskárna dokáže tisknout, zelená je vykreslena velikost stránky zvolená v menu Nastavení - tiskárna. Pokud kresba formuláře na některém místě přesahuje bílou plochu, je nutno upravit velikost okrajů stiskem tlačítka "Nastavení" v horní liště okna.

### 5.2.7 Výsledky - Tisk...

Povel spustí tisk na tiskárnu. Nejprve se zobrazí okno v kterém lze nastavit parametry tisku, jako jsou typ tiskárny, rozsah tištěných stránek a počet kopií. Po zadání údajů odsouhlasení tlačítkem "OK" bude zahájen tisk.

Před spuštěním tisku doporučuji prohlédnutí výsledné podoby formuláře pomocí povelu "Výsledky - Náhled" a doladění případných nesrovnalostí.

## 5.3 Nastavení

Menu nastavení má stejný obsah p í práci se vstupními daty i výsledky.

### 5.3.1 Nastavení paramer formulá s výsledky

Nastavené parametry se uplatní p í výpo tu zobrazení formulá "Výpo et vým r", "Výkaz vým r podle katastru nemovitostí" a "Výkaz BPEJ" a jejich tisku nebo exportu do DXF.

#### **Stavební parcely**

Ur uje jakým zp sobem budou vypsány do formulá e stavební parcely. M žete si vybrat mezi znaménkem "-" a zkratkou "st."

#### **U parcel PK vypisovat i íslo KN**

Tato volba je p ístupná pouze pro výkaz vým r podle KN a ur uje, zda se má v p ípad , kdy se vypisují ísla v ZE, vyplnit i vedlejší kolonka "Parcelní íslo v KN" (n které katastrální ú ady to vyžadují, jiné ne).

#### **Zahrnout vyrovnání parcel ZE**

Do výpo tu vým r bude zahrnut "Výpo et pro porovnání evidence právních vztah ", p í kterém jsou vyrovnávány parcely (díly) ZE. Pokud nebude zvoleno, výpo et se provede, ale nebude zobrazen ve formulá i "Výpo et vým r".

#### **Horní okraj, Levý okraj**

Posunutí po átku sou adnic na papí e v mm.

#### **Výška ádku**

Rozestup dvou následujících ádk formulá e.

#### **Velikost písma**

Ur uje velikost písma pro vypl ování do formulá e

#### **Vykraslovat formulá**

Tuto volbu vypnete, pokud chcete vyplňovat údaje přímo do standardních formulářů. Umístění údajů dolažte nastavením posunu v ose X a Y.

### **Vykreslovat vodorovné linky**

Do formulářů "Výpočet výměr" budou vykresleny také kované čáry, oddávající jednotlivé řádky.

### **Svislé čáry jen po údaje**

V případě zaškrtnutí se ve formuláři i výkazu BPEJ svislé čáry vykreslí jen do úrovně posledního vyplněného řádku. V opačném případě se čáry vykreslí až na spodní okraj stránky, tak jak tomu je u předepsaného tiskopisu.

### **Tloušťky čar**

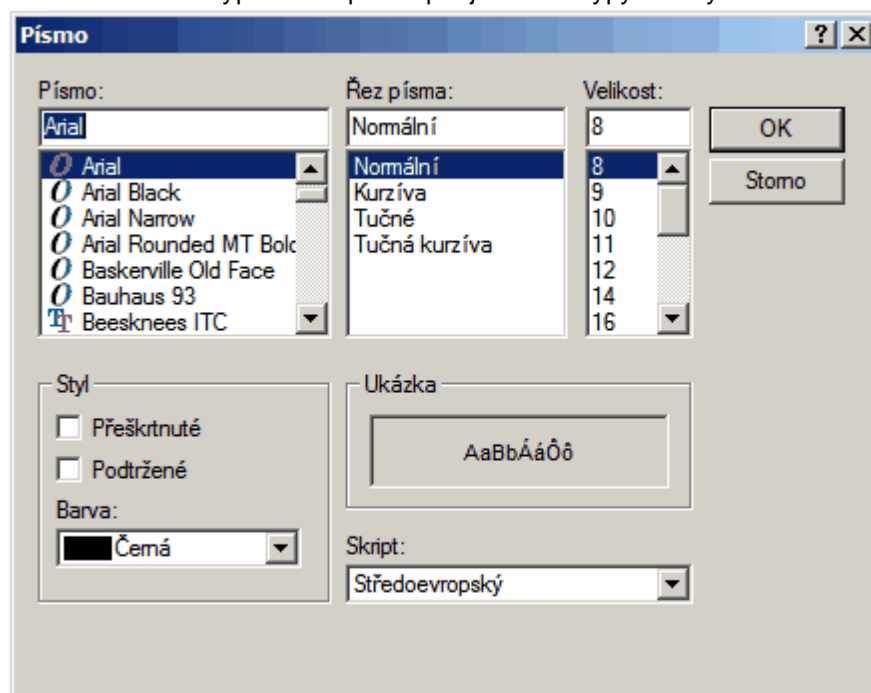
Šířka čar, kterou se budou jednotlivé položky vykreslovat při grafickém tisku. Takto můžete doladit optimální vzhled formulářů pro Vaši tiskárnu.

### **Nové parcely označit \***

Pokud budete tisknout výměry nových parcel červenou barvou, není již nutné označovat tyto výměry hvězdičkou (\*) a můžete proto tuto volbu potlačit.

### **Písmo (Formulář, Údaje, Nové údaje)**

Zde můžete zvolit typ a barvu písma pro jednotlivé typy kresby.



### **Při opravě výměry vypisovat**

- velikost opravy - je vypsáno o kolik se výměra změnila
- opravenou výměru - pokud výměra je škrtnuta a vypsána výměra opravená
- nic - možno nastavit pouze pro výkaz výměr

## **5.3.2 Editace parcel**

Při pohybu v [oknech pro editaci parcel](#) můžete používat následující pomůcky:

### **Filtrovat díly**

Pomocí tohoto přepínače lze snadno získat přehled o všech parcelách geometrického plánu. Například pokud je přepínač zapnutý a v okně "Dosavadní stav" se nastavíte na parcelu 125/2, v okně "Díly parcel



KN" se zobrazí pouze ty díly, které pocházejí z této parcely (mají v položce D íslo zapsáno 125/2).

#### **Propojení na příslušné parcely**

Je v podstatě opakem předchozí funkce. Při pohybu po jednotlivých dílech v okně "Díly parcel KN" se kurzory v oknech "Dosavadní stav" a "Nový stav" automaticky přesunou na parcely, jejichž je díl součástí. Podobné je tomu u dílů parcel ZE. Doporučuji nechat tuto volbu zapnutou.

Oba přepínače jsou též indikovány v pravé horní části obrazovky ikonami se symboly **F** a **P**. Přepnutí lze docílit zmáčknutím tlačítka myši na indikátoru, nebo současným stisknutím kláves *Alt+F*, případně *ALT+P*.

### **5.3.3 Nastavení - Tiskárna...**

Otevře dialogové okno, v kterém můžete upravit parametry tiskárny:

- typ tiskárny
- formát papíru, na který se bude tisknout
- zdroj papíru - zásobník tiskárny (pokud jich má víc) z kterého se má použít papír
- orientace - na výšku, nebo na šířku

Tlačítkem "Vlastnosti" lze nastavit další parametry (např. kvalitu tisku, barevná nastavení atd.) které se liší podle toho, jakou tiskárnu vlastníte.

Jednotlivé formuláře s výsledky, ZPMZ i Žádost o potvrzení GP si pamatují vlastní nastavení tiskárny.

### **5.3.4 Nastavení - Data SPI, KÚ**

V tomto dialogovém okně vyberte katastrální území, z kterého chcete importovat údaje o dosavadních parcelách nebo o parcelách ZE při zadávání vstupních dat.

Na vašem počítači musí být nainstalovány data souboru popisných informací (SPI) katastru nemovitostí, a jejich umístění musí být zadáno v položce "Umístění souborů s daty SPI", tedy musíte určit v kterém adresáři se nachází tyto datové soubory (Např. C:\KN\DATA\). V datovém adresáři SPI se musí nacházet soubor "Nyskatal.dbf" v kterém je seznam katastrálních území v daném okrese.

Po seznamu katastrálních území se můžete pohybovat pomocí šipek, nebo vyhledávat zadáním písmen v názvu. Například pokud chcete najít kat. úz. PRACHATICE, zadávejte postupně písmena P,R,A... až se kurzor posune na požadovanou položku.

### **5.3.5 Paměť text**

V tomto okně můžete zadat texty, které lze kdykoliv vložit do libovolné vstupní řádky v programu Geometr stiskem kláves *SHIFT+F2*.

### **5.3.6 Texty generované do formulářů**

V tomto dialogovém okně můžete zadat texty, které se při výpočtu umístí do formulářů. Například na začátek výpočtovým chceme obvykle vložit čísla mapových listů a srážku. Texty jsou ukládány do souboru vstupních dat \*.gtr spolu s údaji o parcelách.

### **5.3.7 Texty pro opravy výměr**

V tomto dialogovém okně můžete definovat texty, které se vyplní do výsledků při opravě dosavadní parcely.

§ Texty používané při opravách výměr

Text pro vložení:

1 - §29 Změna výměry podle §29 vyhlášky č.26/2007 v platném znění

2 - §29d Návrh na opravu výměry podle §29 vyhlášky č.26/2007 v platném znění

3 - 14.7b Rozdíl vzniklý zaokrouhlením výměr (bod 14.7b přílohy vyhlášky č.26/2007 v platném znění)

4 - užív.

5 - užív.

6 - užív.

7 - užív.

8 - užív.

9 - užív.

10 - užív.

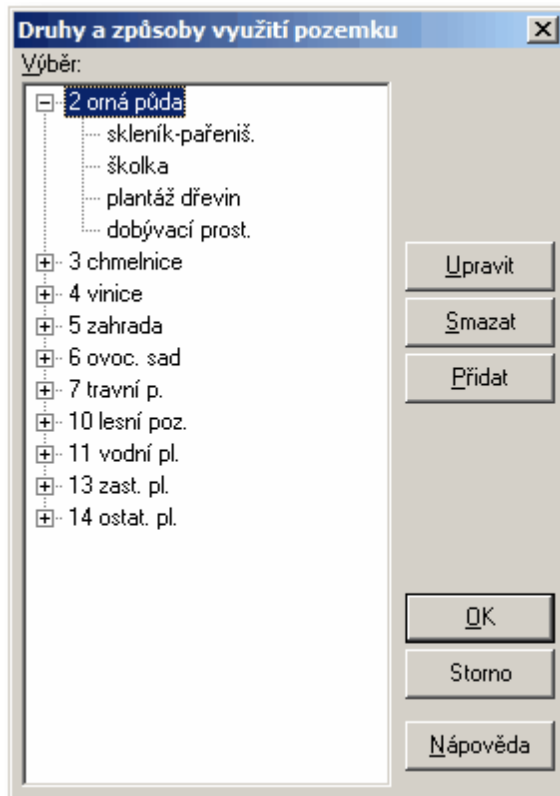
OK Storno

První tři položky se použijí při automatickém vyplnění (nastavuje se u dosavadní nebo ZE parcely při zadávání vstupních dat), do zbylých vyplňte vlastní často používané texty.

Pokud se v textu vyskytují znaky %o budou při výpočtu nahrazeny velikostí opravy. Znaky %p budou nahrazeny parcelním číslem příslušné parcely.

### 5.3.8 Kódy druh pozemk a typ staveb

Druh a způsob využití pozemku lze kdykoliv vyvolat stiskem kláves SHIFT+F4 a vložit na pozici kurzoru.



### 1. Druh pozemku

Kód	Název	Zkráceně	Charakteristika druhu pozemku pro účely katastru
2	orná půda		Pozemek, a) na němž se pravidelně pěstují obilniny, okopaniny, pícniny, technické plodiny a jiné zemědělské plodiny, b) který je dočasně zatravňován (víceleté pícniny na orné půdě).
3	chmelnice		Pozemek, na němž se pěstuje chmel.
4	vinice		Pozemek, na němž se pěstuje vinná réva.
5	zahrada		Pozemek, a) na němž se trvale a převážně pěstuje zelenina, květiny a jiné zahradní plodiny, zpravidla pro vlastní potřebu, b) souvisle osázený ovocnými stromy nebo ovocnými keři, který zpravidla tvoří souvislý celek s obytnými a hospodářskými budovami.
6	ovocný sad	ovoc. sad	Pozemek souvisle osázený ovocnými stromy nebo ovocnými keři nebo pozemek tvořící s okolními pozemky takto osázený souvislý celek [§ 3i písm. e) zákona č. 252/1997 Sb.].
7	trvalý travní porost	travní p.	Pozemek porostlý travinami, u něhož hlavní výtěžek je seno (tráva), nebo je určený k trvalému spásání, i když je za účelem zúrodnění rozoráván.
10	lesní pozemek	lesní poz.	Pozemek s lesním porostem a pozemek u něhož byly lesní porosty odstraněny za účelem jejich obnovy, lesní průsek a nezpevněná lesní cesta, není-li širší než 4 m, a pozemek, na němž byly lesní porosty dočasně odstraněny na základě rozhodnutí orgánu státní správy lesů [§ 3 odst. 1 písm. a) zákona č. 289/1995 Sb.].
11	vodní plocha	vodní pl.	Pozemek, na němž je koryto vodního toku, vodní nádrž, močál, mokřad nebo bažina
13	zastavěná plocha a nádvoří	zast. pl.	Pozemek, na němž je a) budova nebo rozestavěná budova podle § 2 odst. 1 písm. b), d) a e) katastrálního zákona, včetně nádvoří, vyjma skleníku, který je v katastru evidován jako budova, postaveného na zemědělském nebo lesním pozemku, budovy postavené na lesním pozemku a budovy evidované na pozemku vodní plocha, b) společný dvůr podle § 4 odst. 4 písm. c), c) zboženiště, d) vodní dílo.
14	ostatní plocha	ostat. pl.	Pozemek neuvedený v předcházejících druzích pozemků.

## 2. Zp. sob využití pozemku

Kód	Název	Zkráceně	Význam	Kód druhu p.
1	skleník, pařeniště	skleník-pařeniš.	Na pozemku je zřízen skleník nebo pařeniště.	2 až 7 a 10
2	školka		Na pozemku je zřízena školka ovocných, lesních nebo okrasných stromů, viničná školka nebo školka pro chmelovou sáď.	
3	plantáž dřevin		Na pozemku je semenná plantáž, plantáž energetických dřevin, vánočních stromků, lignikultury apod.	2, 6 až 10 a 14
4	les jiný než hospodářský	les (ne hospodář.)	Pozemek zařazený do kategorie lesy ochranné a lesy zvláštního určení podle § 7 a 8 zákona č. 289/1995 Sb.	10
5	lesní pozemek, na kterém je budova	les s budovou	Lesní pozemek, na kterém je budova, ale pozemek není odňat plnění funkcí lesa.	
6	rybník		Umělá vodní nádrž určená především k chovu ryb s možností úplného a pravidelného vypouštění.	11
7	koryto vodního toku přirozené nebo upravené	tok přirozený	Koryto vodního toku, které vzniklo působením tekoucí vody a dalších přírodních faktorů (bystřina, potok, řeka) nebo jehož přírodní charakter je změněn technickými zásahy (například břehovým opevněním) nebo ohrazováním.	
8	koryto vodního toku umělé	tok umělý	Koryto vodního toku, které bylo vytvořeno uměle (například opevněné koryto vodního toku, průplav, kanál apod.).	
9	vodní nádrž přírodní	nádrž přírodní	Pozemek, na kterém je vodní nádrž, která nebyla vytvořena záměrnou lidskou činností (například jezero, přírodní deprese naplněná vodou apod.).	
10	vodní nádrž umělá	nádrž umělá	Pozemek, na kterém je vodní nádrž vytvořená záměrnou lidskou činností s výjimkou rybníku a bazénu ke koupání (například velká vodní nádrž vytvořená přehradou, malá vodní nádrž, nádrž vytvořená zatopením vytěžených ploch apod.).	
11	zamokřená plocha	zamokřená pl.	Zemský povrch trvale nebo po převážnou část roku rozředlý (močál, mokřad, bažina).	
12	společný dvůr		Společný dvůr v podílovém spoluvlastnictví vlastníků bytových domů, které s tímto pozemkem sousedí.	13
13	zbořeniště		Pozemek se zbořenou budovou nebo zříceninou.	
14	dráha		Pozemek, na kterém je dráha železniční, tramvajová, trolejbusová nebo lanová (§ 1 zákona č. 266/1994 Sb.) s vlastní dopravní cestou.	14
15	dálnice		Pozemek, na kterém je dálnice a její součásti (§ 4 zákona č. 13/1997 Sb.).	
16	silnice		Pozemek, na kterém je silnice I. až III. třídy a její součásti (§ 5 zákona č. 13/1997 Sb.).	
17	ostatní komunikace	ostat. komunikace	Pozemek, na kterém je místní nebo účelová komunikace (včetně zpevněné lesní komunikace) a její součásti (§ 6 a 7 zákona č. 13/1997 Sb.).	10 a 14
18	ostatní dopravní plocha	ost. dopravní pl.	Letiště, přístav, veřejné parkoviště (pokud není součástí pozemní komunikace).	14
19	zeleň		Okrasná zahrada, uliční a sídlištní zeleň, park a jiná plocha funkční a rekreační zeleně.	
20	sportoviště a rekreační plocha	sport. a rekr. pl.	Hřiště, stadion, koupaliště, sportovní dráha a jízdárna, střelnice, autokemp, tábořiště apod.	10 a 14
21	hřbitov, urnový háj	hřbitov-urn. háj	Hřbitov, urnový háj.	14
22	kulturní a osvětová plocha	kult. a osvět. pl.	Botanická a zoologická zahrada, skanzen, amfiteátr, památník apod.	
23	reprezentativní plocha	reprezentativní pl.	Reprezentativní a obřadní plocha (§ 4 odst. 4 písm. d) zákona č. 13/1997 Sb.).	

**3. Typ stavby**

Kód	Název	Zkráceně
1	budova s číslem popisným	č.p. ...
2	budova s číslem evidenčním	č.e. ...
3	budova bez čísla popisného nebo evidenčního	bez čp/če
4	rozestavěná budova	rozestav.
6	vodní dílo	vod. dílo

**4. Zp sob využití stavby**

Kód	Název	Zkráceně	Význam	Kód typu st.
2	zemědělská usedlost	zem.used	Zemědělská usedlost (statek), soubor staveb, který tvoří zejména budova s obytnou částí, stodola, chlévy apod.	1 a 4
6	bytový dům	byt.dům	Stavba pro bydlení, ve které více než polovina podlahové plochy odpovídá požadavkům na trvalé bydlení a je k tomuto účelu určena [§ 2 písm. a) bod 1 vyhlášky č. 501/2006 Sb.].	
7	rodinný dům	rod.dům	Stavba pro bydlení, ve které více než polovina podlahové plochy odpovídá požadavkům na trvalé rodinné bydlení a je k tomuto účelu určena; rodinný dům může mít nejvýše tři samostatné byty, nejvýše dvě nadzemní podlaží a jedno podzemní podlaží a podkroví [§ 2 písm. a) bod 2 vyhlášky č. 501/2006 Sb.].	
8	stavba pro rodinnou rekreaci	rod.rekr	Stavba pro rodinnou rekreaci, jejíž objemové parametry a vzhled odpovídají požadavkům na rodinnou rekreaci, a která je k tomuto účelu určena; stavba pro rodinnou rekreaci může mít nejvýše dvě nadzemní podlaží a jedno podzemní podlaží a podkroví [§ 2 písm. b) vyhlášky č. 501/2006 Sb.]; například rekreační domek, chata, rekreační chalupa, zahrádkářská chata.	1, 2 a 4
9	stavba pro shromáždění většího počtu osob	shromaž.	Stavba s alespoň jedním prostorem určeným pro shromáždění nejméně 200 osob, v němž na jednu osobu připadá půdorysná plocha menší než 4 m <sup>2</sup> (konferenční sály, divadla, kina, koncertní síně, taneční sály, sportovní haly, tribuny apod.) [§ 3 písm. b) vyhlášky č. 137/1998 Sb., ve znění vyhlášky č. 502/2006 Sb.].	1, 3 a 4
10	stavba pro obchod	obchod	Stavba s prodejny a jinými obchodními prostory, velkoprodejny, nákupní střediska, obchodní domy apod. [§ 3 písm. c) vyhlášky č. 137/1998 Sb., ve znění vyhlášky č. 502/2006 Sb.].	
11	stavba ubytovacího zařízení	ubyt.zař	Stavba nebo její část, kde je poskytováno ubytování a služby s tím spojené (hotel, motel, penzion, turistická ubytovna, kolej, internát, kemp a skupina chat-bungalovů, kulturní nebo památkový objekt využívaný pro přechodné ubytování apod.); stavbou ubytovacího zařízení není bytový a rodinný dům a stavba pro rodinnou rekreaci [§ 2 písm. c) vyhlášky č. 501/2006 Sb.].	
12	stavba pro výrobu a skladování	výroba	Stavba určená pro průmyslovou, řemeslnou a jinou výrobu, popřípadě pro služby mající charakter výroby, a dále pro skladování výrobků, hmot a materiálů, kromě zemědělských staveb určených pro skladování [§ 3 písm. e) vyhlášky č. 137/1998 Sb., ve znění vyhlášky č. 502/2006 Sb.].	
13	zemědělská stavba	zem.stav	Stavba pro chov hospodářských zvířat, přípravu a skladování produktů živočišné výroby, přípravu a skladování krmiv a steliva, pěstování rostlin, skladování a posklizňovou úpravu produktů rostlinné výroby, skladování a přípravu prostředků výživy, přípravků na ochranu rostlin a rostlinných produktů a pro zemědělské služby [§ 3 písm. f) vyhlášky č. 137/1998 Sb., ve znění vyhlášky č. 502/2006 Sb.].	1, 3 a 4
14	stavba pro administrativu	adminis.	Stavba pro správní a řídicí složky podniků a organizací, víceúčelová stavba pro administrativní účely, budova orgánu státní správy a územní samosprávy apod.	
15	stavba občanského vybavení	obč.vyb	Stavba pro služby, tělesnou výchovu a rekreaci, kulturu, zdravotnictví a sociální péči, předškolní zařízení, školství a učiliště, vědu a výzkum apod.	
16	stavba technického vybavení	tech.vyb	Stavba, která je součástí sítě technického vybavení, tj. sítě energetické (elektrické silové vedení, plynovod a teplovod), vodovodní, stokové a telekomunikační, popřípadě jiného vedení (například produktovodu) [§ 3 písm. g) vyhlášky č. 137/1998 Sb., ve znění vyhlášky č. 502/2006 Sb.].	
17	stavba pro dopravu	doprava	Stavba pro zabezpečení dopravy.	
18	garáž		Objekt popřípadě prostor, který slouží k odstavení nebo parkování silničních vozidel (jednotlivá, řadová nebo hromadná garáž ve smyslu ČSN 736057 a ČSN 736058).	
19	jiná stavba	jiná st.	Stavba jiného než v této tabulce uvedeného způsobu využití.	
20	víceúčelová stavba	víceúčel	Stavba sloužící více účelům (například obchodnímu, administrativnímu, bytovému, rekreačnímu a pod.).	

## 5.4 Pomůcky

Nebo-li funkce, které se jinde nevěšly.

### 5.4.1 Okno ZPMZ

V tomto okně se zadávají údaje pro formulář *Záznamu podrobného měření změny*.

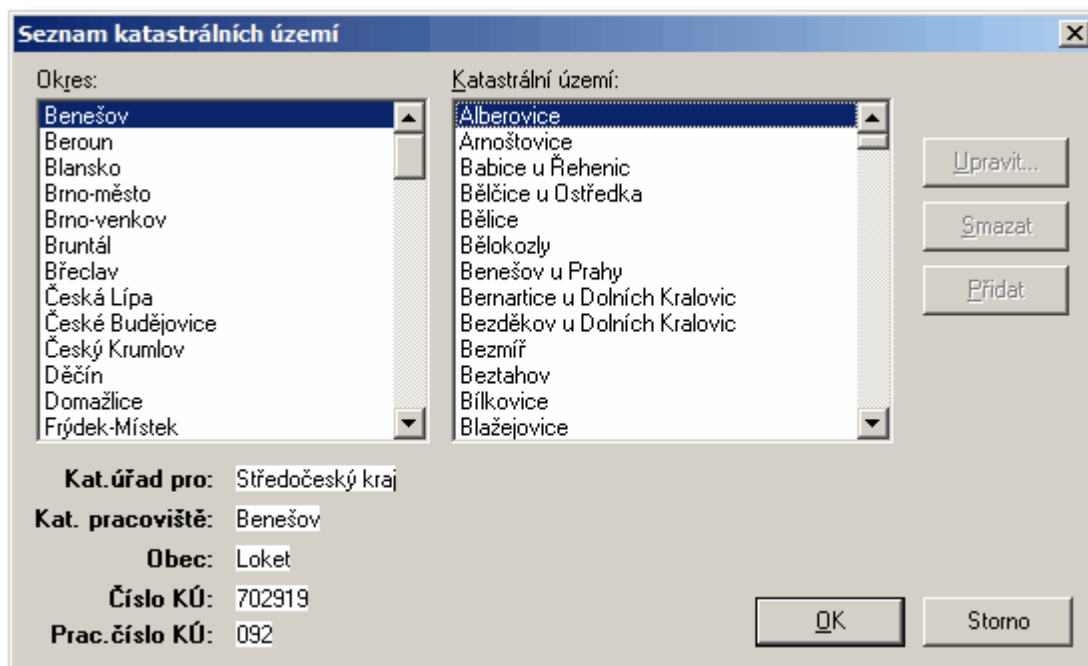
Data se ukládají a načítají ze souboru typu \*.zpm. Tedy i toto okno při své aktivaci upravuje položky menu *Soubor* na práci se soubory typu \*.zpm. Kromě toho lze zadávání údajů importovat buď přímo z okna vstupních dat, nebo z dříve uloženého souboru se vstupními daty \*.gtr. Příkazem menu *Nastavení - Parametry* lze změnit typy písemných formulářů, posuny na stránce a další.



Po vyplnění všech kolonek si můžete žet výsledek prohlédnout v okně náhledu (Ctrl+F9) a potom vytisknout na vybrané tiskárně (Ctrl+P).

## 5.4.2 Seznam katastrálních území

V tomto okně lze vybírat ze seznamu katastrálních území v celém ČR. Tento seznam byl vytvořen podle sešitku Statistického úřadu.



Nejprve vyberte okres a poté katastrální území. Ve spodní části formuláře se zobrazují další údaje k vybranému KÚ.

Data seznamu lze upravovat za využití povel "Upravit", "Smazat", "Přidat". Seznam KÚ je umístěn v adresáři programu v souboru KU2007.TXT. Vámi upravená data jsou uložena v souboru KU2007x.TXT. Pokud chcete změnit název nebo kód okresu, musíte editovat přímo soubor KU2007.TXT nebo KU2007x.TXT (je potřeba mít editor který umí soubory s velikostí větší než 64kB - například UltraEdit, nelze použít NotePad ve Win98).

### 5.4.2.1 Editace údajů o katastrálním území

V tomto okně můžete změnit údaje o jednotlivém katastrálním území.

V případě stisknutí tlačítka "Storno" se změny neprojeví.

## 5.4.3 Mezní odchylky

Hodnota mezní odchylky se vypočte ze vzorců uvedených v tabulce, kde P v m je určená výměra :

Kód kvality u nejméně přesně určeného lomového bodu na hranici parcely (dílu parcely)	Mezní odchylka v m <sup>2</sup>
3	2
4	$0,4 \cdot \sqrt{P} + 4$
5	$1,2 \cdot \sqrt{P} + 12$
6	$0,3 \cdot \sqrt{P} + 3$
7	$0,8 \cdot \sqrt{P} + 8$
8	$2,0 \cdot \sqrt{P} + 20$

Hodnota mezní odchylky mezi dosavadní výměrou skupiny a výměrou novou se stanoví, jsou-li:

**a/** dosavadní a nové výměry určené ze souřadnic lomových bodů obvodu parcely (dílu), nebo které byly vypočteny s kódem způsobu určení 1 ze vzorce  $uMP=0,5(n1+n2-1)$ , kde  $n1$  je počet dosavadních parcel ve skupině,  $n2$  je počet nových parcel a díl ve skupině.

**b/** dosavadní a nové výměry určené kódem způsobu určení výměry 0 nebo kombinací různých způsobů, dvojnásobnou hodnotou vypočtenou podle vzorců uvedených v bodu 14.9

Pokud máte otevřené okno "Pomůcky - Mezní odchylky", a kurzor se kdekoliv v programu (vstupní data i výsledky) nachází nad nějakou výměrou, jsou okamžitě pro tuto výměru zobrazeny příslušné mezní odchylky (viz obrázek).

Kód kvality	Mezní odchylka	2x Mezní odchylka
3	2	4
4	8	16
5	24	48
6 (1:1000,1250)	6	12
7 (1:2000,2500)	16	32
8 (1:2880 ->)	40	80

Odpčet: 19/20 = 95      1/20 = 5

Výměra [m2]:

#### 5.4.4 Planimetr

Tuto funkci kdykoli vyvoláte stiskem kláves SHIFT+F5 a pokud po provedení planimetraže potvrdíte tlačítkem OK, bude výsledná výměra vložena na pozici kurzoru.

Pro spuštění této funkce musí Váš planimetr nebo digitizér vyhovovat rozhraní "WinTAB" a ovladač tohoto rozhraní musí být korektně nainstalováno do Windows. Ovladače jsou obvykle dodány na disketě při zakoupení, případně jsou dostupné na internetu na webu výrobce.

##### **Kalibrace**

Před prvním provedením planimetraže je nutno provést kalibraci, při které jste postupně vyzváni k sejmutí souřadnic v ose Y a X (vždy dvakrát, je vypočítán průměr) a následně k zadání správné délky.

##### **Planimetr**

Při snímání jednotlivých bodů jsou vypisovány délky na předchozí bod, po zadání třetího bodu je vypisována ještě délka mezi prvním a posledním bodem. Během snímání je průběh pořítána a zobrazována výměra. Při změně směru nebo srážky jsou jednotlivé délky a výměry přepočítány.

Pokud je celková výměra složena z více dílů, je možno stiskem tlačítek +díl a -díl přidat nebo odejmout výměry určených dílů.

Pokud máte otevřené okno "Pomůcky - Mezní odchylky", jsou okamžitě prourčovány výměru zobrazeny pro příslušné mezní odchylky.

### 5.4.5 Okno Žádost o potvrzení GP

V tomto okně se zadávají údaje pro formulář "Žádost o potvrzení GP".

<b>Žádost se podává</b> Katastrálnímu úřadu pro: <input type="text" value="Moravskoslezský kraj"/> Katastrální pracoviště: <input type="text"/>					<b>I. Údaje o geometrickém plánu</b> Číslo plánu: <input type="text" value="172-265/2007"/> Katastrální území: <input type="text" value="Komárov u Opavy"/>				
<b>II. Údaje o žadateli (ověřovateli)</b> příjmení: <input type="text" value="Neužil"/> jméno: <input type="text"/> titul před: <input type="text"/> titul za: <input type="text"/> datum narození: <input type="text"/> ulice: <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/> č.p./ <input type="checkbox"/> č.e.      č.orient: <input type="text"/> část obce/ měst.část: <input type="text"/> obec: <input type="text"/> PSČ: <input type="text"/> název pošty: <input type="text"/> číslo položky úředního oprávnění: <input type="text"/> kontaktní údaje: <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/> Odlišná doručovací adresa <input type="button" value="Seznam ..."/>					<b>III. Žadatel zmocňuje k projednání případných vad plánu</b> příjmení/název: <input type="text"/> jméno: <input type="text"/> titul před: <input type="text"/> titul za: <input type="text"/> nar./ <input checked="" type="checkbox"/> IČ: ulice: <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/> č.p./ <input type="checkbox"/> č.e.      č.orient: <input type="text"/> část obce/ měst.část: <input type="text"/> obec: <input type="text"/> PSČ: <input type="text"/> název pošty: <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/> Odlišná doručovací adresa <input type="button" value="Seznam ..."/> <input checked="" type="checkbox"/> Škrtnout <input type="button" value="Seznam ..."/>				
<b>IV. Podpis žadatele</b> Dne: <input type="text"/> ...					<b>V. Přílohy žádosti, správní poplatek:</b> geometrický plán v počtu stejnopisů: <input type="text"/> V elektronické podobě předložen: <input checked="" type="checkbox"/> celý ZPMZ <input checked="" type="checkbox"/> pouze návrh zobrazení změny způsob předání: <input checked="" type="checkbox"/> veřejnou komunikační sítí <input checked="" type="checkbox"/> na záznamovém médiu <input checked="" type="checkbox"/> Správní poplatek za přijetí žádosti v hodnotě: <input type="text" value="100"/> <input checked="" type="checkbox"/> Přijetí žádosti osvobozeno podle: <input type="text"/>				
<b>VI. Převzetí geometrického plánu:</b> Způsob převzetí: <input checked="" type="checkbox"/> osobní převzetí <input checked="" type="checkbox"/> zaslat poštou <input checked="" type="checkbox"/> pověření uloženo u KÚ Jméno a příjmení: <input type="text"/>									
<b>Text na zadní straně:</b> <div style="border: 1px solid gray; height: 50px; width: 100%;"></div>									
								<input type="button" value="Výchozí"/> <input type="button" value="Vyčistit"/>	

Data se ukládají a načítají ze souboru typu \*.zad.

Kromě ručního zadávání lze některé údaje importovat přímo z okna vstupních dat.

Příkazem menu Nastavení - Parametry lze změnit typy písemných formulářů, posuny na stránce a další.

Po vyplnění všech kolonek si můžeme výsledek prohlédnout v okně náhledu (**Ctrl+F9**) a potom vytisknout na vybrané tiskárně (**Ctrl+P**).

### 5.4.6 ISKN

V tomto okně si můžete prohlížet data ISKN.

Data je nutno nejprve načíst ze souboru \*.VFK (textový soubor s daty ve výměnném formátu ISKN) do databáze která je společná pro program GEOMETR a GEOMETR (grafická část). To provedeme stisknutím tlačítka "Nastav ISKN". Spustí se program GeusISKN v kterém vybereme databázi se kterou chceme pracovat, například na teme data z formátu \*.VFK.

Po stisku tlačítka "Import" budou údaje vybrané parcely přídány do okna se vstupními daty a to buď do okna "Dosavadní stav" v případě že vybraná parcela je typu "PKN", nebo do okna "Parcely ZE" pokud vybraná parcela je typu "ZE".

# Index

## - D -

Druhy pozemk 54

## - E -

Export DXF 50

## - G -

Grafické podklady 39

## - H -

Historie  
verze 1

## - I -

Import z databáží KN 46  
ISKN  
import ISKN 63

## - J -

jeden nabyvatel 42  
jednoho nabyvatele 42

## - K -

Konfigurační soubory 45  
Kontakt 6

## - N -

Náhled... 50  
Nastavení  
Editace parcel 52  
KÚ 53  
parametry formulářů s výsledky 51

## - O -

Okna 28

Okno s výsledky 30

## - P -

Paměť text 53  
Parcela  
Díl parcel katastru nemovitostí 35  
Díl parcely zjednodušené evidence 37  
dosavadní 32  
Nová 34  
Planimetr 62  
Popisové pole 39  
Postup práce 44  
Provedení dat ze starších verzí 47

## - S -

Seznam katastrálních území 61  
Soubor  
Export text 48  
Import Geus 49  
Nový 47  
Otevřít... 47  
Uložit 47  
Uložit jako... 47  
Soubor vstupních dat 45

## - T -

Texty generované do formulářů 53  
Texty pro opravy výměr 53  
Tisk... 50  
Tiskárna... 53

## - U -

Ukázkový příklad 44  
Ukončení programu 49  
Úprava údajů o katastrálním území 61

## - V -

Výčíslené číslo 45  
Verze 7  
Demo 6  
Výpočet  
Mezní odchylky 61  
spuštění 48  
Výsledky  
Nové 50

## Výsledky

Otevřít... 49

Uložit 49

Uložit jako... 49

**- Z -**

ZPMZ 60

Žádost o potvrzení GP 63